

SPELREGELS SOFTBALL (Fast Pitch)

In dit spelregelboekje wordt taalkundig steeds de mannelijke vorm gebruikt, uiteraard is dit niet discriminerend bedoeld.

Tenzij uitdrukkelijk vermeld, worden hiermee zowel mannelijke als vrouwelijke spelers bedoeld.

Eén en ander is uitsluitend gedaan om de tekst vlotter leesbaar te maken.

In deze spelregels werd meestal gebruik gemaakt van de Engelstalige termen (o.a. strike, ball, batter, runner, catcher, pitcher,...). Hier en daar werd echter uit taalkundige overweging een Nederlandstalige vervangterm gebruikt.

In hoofdstuk 1 (Definities) wordt de overeenkomst tussen beide termen steeds duidelijk gemaakt. De termen werden hier alfabetisch gerangschikt volgens de Engelse spelling, om de nummering met de “Official Softball Rules” uitgegeven door I.S.F. te respecteren.

Hier en daar vindt u een nummering enkel gevolgd door de letters SP (vb. 1.14 SP). Dit betekent dat deze spelregel enkel van toepassing is in Slow Pitch Softball. Deze spelregel werd om verwarring te vermijden niet opgenomen in deze uitgave. De vermelding is enkel gebeurd om de nummering overeenkomstig de I.S.F.-rules te houden.

De spelregels zoals ze hier worden gepubliceerd zijn van toepassing in de Belgische competitie en bekerwedstrijden vanaf 2002.

Deze spelregels zijn volledig conform aan de “Official Softball Rules” en werden slechts hier en daar aan de Belgische omstandigheden aangepast. Samen met de sportreglementen vormen zij de enige documenten die bij betwisting rechtsgeldig zijn.

Moest er verschil blijken tussen de Engelstalige, Franstalige, Spaanstalige of anderstalige reglementen en deze publicatie, dan zullen voor wat betreft de Belgische competitie en bekerwedstrijden de Nederlandstalige spelregels, zoals hier gepubliceerd gelden.

1. DEFINITIES

1.1. ALTERED BAT: Is een “altered bat” (veranderde bat) is veranderd wanneer de samenstelling van een reglementaire bat is gewijzigd. Voorbeelden van veranderingen: de greep van een metalen bat vervangen door een houten greep of een ander soort greep, enige stof binnen in de bat (aan)brengen, teveel tape aan de greep van de bat (meer dan twee lagen), of de bat beschilderen (met uitzondering van met verf aangebrachte merktekens voor herkenningdoeleinden aan de boven- of onderzijde van de bat). De greep vervangen door een andere reglementaire grip wordt niet beschouwd als een verandering. Een greep aan de bat aanbrengen met een kegelvorm of fakkelvorm wordt wel beschouwd als een verandering aan de bat.

1.2. APPEAL PLAY: Is een appeal-situatie, met de bal in spel (live appeal) of terwijl het spel dood is (dead ball appeal), is een situatie waarbij een scheidsrechter geen beslissing kan nemen tenzij hierom wordt gevraagd door een speler of coach van de veldpartij.

- Uitzondering: een manager, coach of speler van de aanvallende partij kan appeal maken voor een onreglementaire vervanging bij de veldpartij. Indien het appel door een veldspeler wordt gemaakt, moet deze speler zich op dat moment in het “infield” bevinden. Het appel kan niet meer gemaakt worden nadat één van volgende situaties gebeurde:
 - a) een reglementaire of onreglementaire worp,
 - b) de pitcher en alle spelers hebben “fair”gebied verlaten,
 - c) de scheidsrechters hebben het speelveld verlaten.
- Uitzondering: een appeal voor het gebruik van een onreglementaire vervanger of een onreglementaire re-entry mag gelijk wanneer gemaakt worden zolang de onreglementaire speler nog in het spel is. Er zijn verschillende situaties waarbij “Appeal” mogelijk is:
 - a) Een base missen,
 - b) Een base verlaten op een fly ball voor deze voor de eerste keer wordt aangeraakt,
 - c) Batting out-of-order,
 - d) Pogen naar de tweede base te vorderen na gekeerd te zijn op eerste base,
 - e) Onregelmatige vervanging,
 - f) Onregelmatige re-entry

1.3. BASE ON BALLS: Base on balls is het recht voor de batter op de eerste base, zonder uitgespeeld te kunnen worden, omdat tijdens zijn slagbeurt vier worpen (pitches) als “ball” beoordeeld werden door de scheidsrechter. Hier wordt soms naar verwezen met de term “walk”.

1.4. BASE PATH: Is een loopplijn in rechte lijn tussen een base en de plaats van de loper op het ogenblik dat een verdedigende speler een poging onderneemt om de loper te tikken.

1.5. BATTED BALL: Een geslagen bal is iedere bal die de bat raakt of door de bat wordt geraakt en die in goed gebied of fout gebied terechtkomt. Het is niet nodig dat de bedoeling om de bal te slaan aanwezig is.

1.6. BATTERS BOX: de batters box (slagperk) is de plaats, waarin de batter tijdens zijn slagbeurt moet staan. De lijnen behoren tot het slagperk.

1.7. BATTER-RUNNER: De batter-runner (slagman-honkloper) is de speler van de slagpartij die zojuist zijn slagbeurt heeft beëindigd en die nog niet is uitgespeeld of de eerste base nog niet heeft aangeraakt.

1.8. BATTING ORDER: de batting order (slagvolgorde) is de officiële notering van de volgorde waarin de spelers van de slagpartij aan slag moeten komen. Wanneer de “line-up” wordt afgegeven aan de scheidsrechter moeten ook de veldposities aangegeven zijn.

1.9. BLOCKED BALL: Een “blocked ball” (blokbal) is een geslagen, geworpen of gegooide bal, die wordt aangeraakt, gestopt of opgepakt door iemand die niet aan het spel deelneemt of die enig voorwerp raakt dat geen deel uitmaakt van het officiële materiaal of officiële speelveld.

1.10. BUNT: Een bunt (stootslag) is een geslagen bal waarnaar niet wordt gezwaaid, maar welke met de bat tegengehouden en zachtjes in de infield wordt gestoten.

1.11. CATCH: Een catch (vang) is een reglementair gevangen bal. Dit komt voor wanneer een veldspeler een geslagen of gegooide bal vangt met zijn hand(en) of handschoen. Wanneer de bal alleen maar door een veldspeler tussen zijn armen wordt vastgehouden of wanneer de bal niet op de grond valt omdat deze wordt tegengehouden door enig deel van lichaam of kleding van de veldspeler, is er pas sprake van een reglementair gevangen bal wanneer de bal in de hand(en) of handschoen van de veldspeler, volledig onder controle, wordt vastgehouden.

Het is geen vang als de veldspeler onmiddellijk na contact met de bal, valt of in aanraking komt met een andere veldspeler, een hek of iets dergelijks, en daarbij de bal verliest. Voor het vaststellen van de geldigheid van de vang moet de veldspeler de bal lang genoeg vasthouden om te bewijzen dat hij volledige controle over de bal had, en dat het loslaten daarvan uit eigen vrije wil gebeurt.

Als de veldspeler de vang gemaakt heeft en de bal laat vallen terwijl hij hem wil gooien, zal de bal worden beschouwd als te zijn gevangen.

□ Opmerking : Een bal die in vlucht iets anders dan een verdedigende speler raakt, wordt beschouwd alsof hij de grond geraakt heeft.

1.12. CATCHER'S BOX: De catcher's box is het gebied waar de catcher zich moet bevinden tijdens het werpen van de bal totdat de bal wordt losgelaten. De lijnen van het catcher's box maken er deel van.

1.13. CHARGED CONFERENCE: Van een officieel bezoek is sprake als:

- a) offensive conference: de aanvallende partij vraagt om een onderbreking van het spel, teneinde de coach of enige andere vertegenwoordiger van de slagpartij in staat te stellen iets te bespreken met een lid van hun team.
- b) defensive conference: de veldpartij om enige reden vraagt om onderbreking van het spel en een vertegenwoordiger van de veldpartij (geen veldspeler zijnde) het speelveld betreedt en op enigerlei wijze een mededeling aan een speler van de veldpartij overbrengt.

1.14. SP (alleen slow pitch)

1.15. COACH:

- a) Een coach is een persoon die verantwoordelijk is voor acties van het team op het speelveld. Hij vertegenwoordigt het team in de communicaties met de umpires en het andere team. Een speler kan beschouwd worden als coach, bij afwezigheid van de coach of indien hij als speler-coach optreedt.
- b) In deze rules wordt met manager de hoofdcoach bedoeld.

1.16. CROW HOP: Een "crow hop" is de actie van een pitcher, die van de pitchersplaat naar voor stapt (al dan niet de voet over de grond slepend), de steunvoet opnieuw stevig op de grond plaatst, een tweede maal zijn afstoot neemt en de pitchbeweging voltooit. Dit is een "illegal pitch"

1.17. DEAD BALL: Een "dead ball" is een bal die

- a) een voorwerp (dat geen deel uitmaakt van de officiële uitrusting of van het officiële speelveld), een speler of enig ander persoon raakt, die niet in het spel betrokken is,
- b) blijft steken in de uitrusting van de umpire of in de kledij van een aanvallende speler,
- c) door een umpire "dead ball" wordt verklaard,

De bal is niet meer in het spel en wordt niet meer als in het spel beschouwd tot de pitcher de bal in zijn bezit heeft in de werperscirkel en de plate umpire "play ball" heeft geroepen.

1.18. DEFENSIVE TEAM: Het defensieve team (veldpartij of verdedigende partij) is het team, dat in het veld staat.

1.19. DELAYED DEAD BALL: Een delayed dead ball (uitgestelde beslissing) is een spelsituatie, waarbij de bal in spel blijft tot het einde van de volledige spelactie. Vervolgens maakt de scheidsrechter het spel dood en past de betreffende spelregel(s) toe. (zie rule 9.3).

1.20. DISLODGED BASE: Een losgeraakte base is een base die van de juiste plaats op het speelveld is losgekomen en verschoven.

1.21. DOUBLE PLAY: een dubbelspel is een situatie waarin de veldpartij twee spelers van de slagpartij uitspeelt ten gevolge van een ononderbroken handeling.

1.22. EJECTION FROM THE GAME: Ejection is een handeling van een umpire om een speler, manager, coach of om het even welk lid van een vereniging uit het veld te sturen wegens het herhaaldelijk overtreden van de spelregels, een opzettelijke overtreding of onsportief gedrag.

□ Opmerking : zich niet onmiddellijk houden aan deze uitsluiting (d.w.z. het speelveld en de omgeving verlaten en het uniform verwijderen) heeft tot gevolg dat de wedstrijd forfait wordt verklaard.

1.23. FAIR BALL: Een goede slag of "hit" is een reglementair geslagen bal die:

- a) blijft liggen op goed gebied tussen thuisplaat en eerste base of tussen thuisplaat en derde base;
- b) voorbij de eerste of derde base springt in of boven goed gebied (met inbegrip van enig deel van de eerste of derde base);
- c) de eerste, tweede of derde base(kussen) raakt;
- d) op of boven goed gebied een scheidsrechter of speler (inbegrepen hun kledij) raakt;
- e) voor het eerst de grond raakt op goed gebied voorbij de eerste of derde base;
- f) boven goed gebied in vlucht het speelveld verlaat;
- g) in vlucht de paal raakt, die de foutlijn markeert aan het einde van het speelveld.

□ Opmerking : Een geslagen bal moet worden beoordeeld naar de plaats van de bal ten opzichte van de foutlijn en niet naar het al of niet in goed gebied staan van de veldspeler op het ogenblik dat hij de bal raakt. Het speelt geen rol of de bal eerst goed of fout gebied raakt, zolang de bal niets raakt wat niet hoort tot het natuurlijke oppervlak van het fout gebied, maar wel voldoet aan alle andere vereisten van een fair ball.

□ Opmerking 2: de plaats van de bal op het ogenblik van een interference bepaalt het fair of foul beoordelen, onafgezien of de bal nadien onaangeraakt naar fair of foul gebied rolt.

1.24. FAIR TERRITORY: Goed gebied is het gedeelte van het speelveld, dat gelegen is tussen de foutlijnen tot aan het einde van hetspeelveld en loodrecht daarboven. De foutlijnen behoren tot goed gebied.

1.25. FAKE TAG: Een fake tag is een vorm van obstructie op een runner, die naar een base vordert of terugkeert, door een veldspeler, die de bal niet in zijn bezit heeft, die het vorderen van die runner beïnvloedt. De runner hoeft niet te stoppen of een sliding te maken. Wanneer een fake tag wordt uitgevoerd, dient de scheidsrechter obstructie te geven.

1.26. FIELDER: Een fielder is een speler van de verdedigende partij die tijdens het verdedigen een plaats op het speelveld inneemt.

1.27. FLY BALL: Een bal die hoog in de lucht geslagen wordt.

1.28. FORCE OUT: een gedwongen uit is een uit die enkel kan gemaakt worden omdat de runner het recht op een base verliest, doordat de batter, batter-runner is geworden, en voor dat een navolgende runner (batter-runner inbegrepen) is uitgespeeld.

1.29. FOUL BALL: Een foutslag is een reglementair geslagen bal die:

- a) blijft liggen op fout gebied tussen thuisplaat en eerste base of tussen thuisplaat en derde base;
- b) in of boven fout gebied is wanneer hij voorbij de eerste of derde base springt;
- c) voor het eerst de grond raakt in fout gebied voorbij eerste of derde base;
- d) op of boven fout gebied een speler of scheidsrechter raakt of enig ander voorwerp dat niet tot het speelveld behoort;
- e) de batter raakt terwijl de batter zich in zijn slagperk bevindt;
- f) Onmiddellijk terug springt van de grond of de thuisplaat en de bat een tweede keer raakt, terwijl de batter nog in het slagperk staat;

□ Opmerking 1 : Een geslagen bal moet beoordeeld worden naar de plaats van de bal ten opzichte van de foutlijn (inbegrepen de foutpaal) en niet naar het al of niet in goed gebied staan van de veldspeler op het ogenblik dat hij de bal raakt.

□ Opmerking 2: de plaats van de bal op het ogenblik van een interference bepaalt het fair of foul beoordelen, onafgezien of de bal nadien onaangeraakt naar fair of foul gebied rolt.

1.30. FOUL TIP: een fouttip is een geslagen bal die:

- a) rechtstreeks van de bat in de handen van de catcher komt;
- b) niet hoger komt dan het hoofd van de batter;
- c) reglementair door de catcher werd gevangen,
- Opmerking : Het is alleen een fouttip indien de bal wordt gevangen. Elke fouttip die gevangen wordt geldt als strike en de bal is in spel. Het is een foutslag indien de bal terugstuit van lichaam of kleding van de catcher en daarna gevangen wordt, tenzij de bal eerst de hand of handschoen van de catcher heeft geraakt.

1.31. HELMET: (Helm)

- a) een helm moet twee oorbeschermers (één aan elke kant) hebben en van een type zijn dat de veiligheids-voorzieningen heeft die groter of gelijk zijn aan deze die geboden wordt door volledige plastic helm met vulling aan de binnenkant.
- b) Een klep die enkel de oren bedekt voldoet niet aan deze specificaties.
- c) de catcher mag een helm dragen zonder oorbeschermers.
- d) Een helm die gescheurd, gebroken, gedeukt of veranderd is zal als “illegal helmet” beschouwd worden en dient uit de wedstrijd verwijderd te worden.

1.32. HOME TEAM: De thuisclub is de vereniging op wiens terrein de wedstrijd wordt gespeeld. Indien de wedstrijd op neutraal terrein wordt gespeeld, wordt de thuisspelende vereniging door de KBBSF aangeduid of zo dit niet gebeurde door “toss” aangewezen.

1.33. ILLEGAL BAT: Een onreglementaire bat is een bat die niet voldoet aan de voorschriften van rule 3.1.

1.34. ILLEGAL EXTRA PLAYER: (only SP) Een “illegal extra player” is een speler die één van de bepalingen van Regel 4.6 overtreedt.

1.35. ILLEGAL PITCHER: Een onreglementaire pitcher is een speler, die wel reglementair aan de wedstrijd mag deelnemen, maar die, van de scheidsrechter, de pitchpositie niet meer mag innemen als gevolg van het overschrijden van het aantal toegelaten officiële bezoeken van de coach of manager.

1.36. ILLEGAL PLAYER: Een onreglementaire speler is:

- a) een startende speler die door de re-entry in de wedstrijd gekomen is zonder dat dit aan de plaatscheidsrechter is gemeld.
- b) Een vervanger die in de wedstrijd is gekomen zonder dat dit aan de plaatscheidsrechter is gemeld
- Opmerking: Wanneer hierop wordt geappelleerd door de tegenpartij na een reglementaire of onreglementaire pitch en voordat het team in overtreding de plaatscheidsrechter de wissel doorgeeft, wordt deze speler het recht ontzegd verder aan de wedstrijd deel te nemen. Hij is nu een ongerechtigd speler.

1.37. ILLEGAL RE-ENTRY: Een illegal re-entry komt voor wanneer:

- a) een startende speler terug in de wedstrijd komt na reeds tweemaal te zijn gewisseld;
- b) SP
- c) een startende speler terug in de wedstrijd komt na te zijn gewisseld, maar niet op de originele plaats in de offensive line-up;
- d) een vervanger, die reeds reglementair in de wedstrijd is geweest, terug in de wedstrijd komt na te zijn vervangen door de startende speler of een andere vervanger.
- e) De DEFO in de battingorder wordt geplaatst op een andere plaats dan deze van de startende DP
- f) De startende DP in de battingorder wordt geplaatst op een andere plaats dan bij de start van de wedstrijd.

1.38. ILLEGAL SUBSTITUTE: Een onreglementaire vervanger is een speler die in het spel kwam zonder dat dit gemeld werd aan de plaatscheidsrechter. Het kan

- a) een speler zijn die voordien nog niet in het spel was,
- b) een speler die onreglementair verklaard werd “illegal player”
- c) een speler die uitgesloten werd “ineligible player”
- d) een onreglementaire “re-entry” zijn
- e) een onreglementaire DP “designated player”

1.39. **ILLEGALLY BATTED BALL:** is een onreglementair geslagen bal, is een bal die door de batter wordt weggeslagen of geraakt:

- a) terwijl hij met één of beide voeten geheel buiten het slagperk (op de grond) staat,
- b) terwijl hij met enig deel van een voet in contact met de thuisplaat is,
- c) met een onreglementaire of veranderde bat,
- d) als een batter met zijn volledige voet uit de batter box stapt, dan terug in de batters box stapt en contact maakt met de bal met beide voeten in de batters box.

1.40. **ILLEGALLY CAUGHT BALL:** een onreglementair gevangen bal komt voor, wanneer een veldspeler een geslagen of gegooide bal vangt met zijn pet, masker, handschoen of enig deel van zijn uniform, losgemaakt van de plaats waar het thuishoort.

1.41. **INELIGIBLE PLAYER:** een ongerechtigde speler is een speler, die niet langer als speler aan de wedstrijd mag deelnemen, omdat de scheidsrechter hem dit ontzegt heeft. Het gebruik van een ongerechtigde speler resulteert in het verloren verklaren van de wedstrijd voor het overtredende team.

1.42. **IN FLIGHT:** in vlucht heeft betrekking op een geslagen, gegooide of geworpen bal (pitch) zolang deze de grond of enig ander voorwerp (met uitzondering van een veldspeler) nog niet heeft geraakt.

1.43. **IN JEOPARDY:** (in gevaar) Een runner is in gevaar wanneer de veldpartij tracht hem tussen de bases uit te spelen.

1.44. **INFIELD:** Het binnenveld is dat deel van het speelveld op goed gebied, dat gewoonlijk door de “infielders” wordt bespeeld.

1.45. **INFIELD FLY:** is een goed geslagen hoge bal (geen line-drive of bunt) welke redelijkerwijs kan worden gevangen door een “infielder”, terwijl de eerste en tweede of eerste, tweede en derde bases bezet zijn, voordat er twee uit zijn. De pitcher, catcher en “outfielder” die zich in het “infield” opstelde zullen voor de toepassing van deze regel als “infielders” worden beschouwd.

- **Opmerking :** Indien een geslagen bal kennelijk een “infield fly” zal worden gevangen, dient de scheidsrechter ten behoeve van de runners onmiddellijk “infield fly” te roepen. Indien de bal zich in de nabijheid van de foutlijnen bevindt mag de scheidsrechter “infield fly, if fair” roepen. De bal is in spel en runners mogen vorderen met het risico dat de bal gevangen wordt of de base opnieuw aanraken en dan vorderen nadat de bal gevangen is, zoals bij elke hoge bal. Indien de bal fout gaat, wordt gehandeld als bij elke foutslag.

Indien een afgeroepen “infield fly” niet gevangen wordt en voordat hij door een veldspeler is aangeraakt in fout gebied terechtkomt vóór het eerste of derde base, is dit een foutslag. Indien een afgeroepen “infield fly” in fout gebied valt en voordat hij door een veldspeler is aangeraakt in goed gebied terechtkomt vóór het eerste of derde base, is het een “infield fly”.

1.46. **INNING:** Een inning is het deel van de wedstrijd waarin beide teams een slagbeurt krijgen en waarin van elk team drie spelers door de veldpartij zijn uitgespeeld. Een nieuwe inning begint onmiddellijk nadat de laatste “out” in de voorgaande inning is gemaakt.

1.47. **INTERFERENCE:** Interference is een handeling van een speler of lid van de slagpartij waardoor een speler van de veldpartij wordt gehinderd, belemmerd of belet een spelactie uit te voeren.

1.48. **LEAPING:** is de handeling van een pitcher waardoor hij niet in contact is met de grond tijdens het eigenlijk afzetten van de pitchers plaat. De impuls veroorzaakt door de voorwaartse beweging van pitcher is er oorzaak van dat het volledige lichaam, inbegrepen de pivot- en stapvoet in de lucht is en voorwaarts beweegt, op hetzelfde ogenblik dat de pitch wordt. Leaping is een “illegal” beweging.

1.49. **LEGAL TOUCH:** Tikken vindt plaats wanneer een runner of batter-runner, die niet in contact is met een base, wordt aangeraakt met de bal of met de hand of handschoen waarin zich de bal bevindt, terwijl de veldspeler de bal stevig onder controle in de hand of handschoen houdt. De bal wordt niet beschouwd stevig onder controle in de hand te zijn gehouden, indien de veldspeler na het tikken de bal niet meer in handen heeft of laat vallen, tenzij de runner de bal opzettelijk uit de handen van de veldspeler slaat.

1.50. **LEGALLY CAUGHT BALL:** Een reglementair gevangen bal komt voor wanneer een geslagen of gegooide bal door een veldspeler wordt gevangen, mits dit niet gebeurt met de pet, helm, masker, protector of enig ander deel van zijn kleding. De bal moet gevangen worden en stevig worden vastgehouden in de hand(en) of handschoen.

1.51. LINE DRIVE: een line drive is een bal in vlucht, die laag en hard, bijna horizontaal in het speelveld wordt geslagen.

1.52. LINE-UP CARD: Een “line-up card” is het officiële document dat alle teamleden vermeld, die aan het spel deelnemen. Dit document bevat:

- a) De familienaam, de voornaam, de veldpositie en het uniformnummer van alle startende spelers in volgorde van hun slagpositie.
- b) De familienaam, de voornaam en het uniformnummer van alle beschikbare reserve.
- c) De familienaam en voornaam van de manager
- Opmerking: Indien een foutief uniformnummer op de “line-up card” werd vermeld, mag dit verbeterd worden en zal het spel verder gaan zonder strafbepalingen.

1.53. OBSTRUCTION: Obstructie is de handeling:

- a) van een veldspeler of lid van de veldpartij die een batter belemmert bij het slaan naar of raken van een geworpen bal, of hem dit onmogelijk maakt;
- b) van een veldspeler, die
 1. de bal niet in zijn bezit heeft,
 2. niet tracht een geslagen bal te spelen
 3. het vorderen van een runner of batter-runner, die reglementaire langs de honken loopt, belemmerd.

1.54. OFFENSIVE TEAM: De aanvallende partij (slagpartij) is de partij die aan slag is.

1.55. ON-DECK BATTER: De on-deck batter is de aanvallende speler die volgt na de speler die in de batter's box staat.

1.56. OPTION PLAY: Is een actie waarbij de manager van de aanvallende partij de keuze heeft tussen de uitvoering van de bepalingen veroorzaakt door een onregelmatige actie of het aanvaarden van de situatie bij het einde van deze actie. Zo'n keuze en toepassing van deze regel kunnen bij:

- a) Catchers obstruction (regel 8.1d)
- b) Gebruik van een “illegal” handschoen (regel 8.3a en 8.10o)
- c) Onreglementaire vervanging (regel 4.8 gevolg 2(a))
- d) Onreglementaire pitch (regel 6 gevolg 1-8)
- e) Onreglementaire pitcher komt terug in het spel als pitcher (regel 6.10 gevolg)

1.57. OUTFIELD: Het buitenveld is dat deel van het speelveld dat zich bevindt buiten de “diamond”, of het gebied dat gewoonlijk niet door de “infielders” wordt bestreken, binnen de foutlijnen voorbij de eerste en derde base, tot de begrenzing van het speelveld.

1.58. OVERSLIDE: Een overslide is de handeling van een aanvallende speler, die als runner over de base, die hij tracht te bereiken, heen glijdt. Dit komt gewoonlijk voor, wanneer de runner de base naar waar hij een sliding maakte, moet lossen en hierdoor kan uitgespeeld worden. De batter-runner mag over de eerste base heen glijden, zonder gevaar om uitgespeeld te worden, zolang hij maar onmiddellijk naar de eerste base terugkeert.

1.59. OVERTHROW: Een “overthrow” is een spelmoment, waarbij de bal door een veldspeler naar een andere veldspeler wordt gegooid. Met het gevolg dat de bal het bespeelbaar gebied verlaat of een “blocked ball” wordt.

1.60. PASSED BALL: Een doorgeschoten bal is een pitch die door de catcher met een normale inspanning moest gestopt of onder controle gehouden worden.

1.61. PITCH: Onder een pitch (worp) wordt een door de pitcher naar de batter geworpen bal verstaan.

- Opmerking : Indien de pitch buiten bespeelbaar gebied komt of een blokbal wordt, mogen alle runners één base verder gaan.

1.62. PITCHER'S CIRCLE: De pitcherscirkel is een cirkel getrokken rondom de werpplaat, met een straal van 2.44 meter gemeten vanuit het midden van de werpplaat. De lijn behoort tot de werpcirkel.

1.63. PIVOT FOOT: De pivotvoet (steunvoet) is de voet, waarmee de pitcher zich afzet tegen de pitchersplaat.

1.64. PLAY BALL: “Play ball” (spelen) is een term die de plaatscheidsrechter gebruikt om aan te geven dat het spel begint of hervat wordt als de pitcher de bal in zijn bezit heeft en zich binnen de werpcirkel bevindt.

1.65. QUICK RETURN PITCH: Een quick return pitch (snelle worp) is een pitch die wordt uitgevoerd met de kennelijke bedoeling de batter te verrassen, terwijl deze nog niet klaar is om te slaan. Dit zou kunnen zijn voordat de batter zijn slaghouding in het slagperk heeft aangenomen of voordat hij zich heeft hersteld van een vorige worp.

1.66. RE-ENTRY: Re-entry is de handeling van een startende speler, wanneer hij terug in de wedstrijd komt na een keer reglementair of onreglementair te zijn vervangen.

1.67. REMOVAL FROM THE GAME: Verwijderen uit de wedstrijd is de handeling van een scheidsrechter, waarbij hij een speler het verder deelnemen aan de wedstrijd ontzegt, als gevolg van een overtreding van de spelregels. Deze speler wordt nu een “ineligible player”

□ Opmerking : Een speler, die om deze reden uit de wedstrijd wordt verwijderd, mag in de dug-out blijven, maar mag niet meer aan de wedstrijd deelnemen, tenzij als coach.

1.68. REPLACEMENT PLAYER: Een replacement player (plaatsvervanger) is een speler die in de wedstrijd komt, voor een welbepaalde tijd, om een speler te vervangen die tijdens een verwonding een dusdanige kwetsuur opliep dat hierbij bloeding optreedt. Deze speler mag voordien reeds aan de wedstrijd hebben deelgenomen, voorop gesteld dat hij door de scheidsrechter niet werd verwijderd of uitgesloten. Een plaatsvervanger wordt niet beschouwd als een vervanger.

1.69. RUNNER: Een runner is een speler van de slagpartij die zijn slagbeurt heeft beëindigd, de eerste base heeft bereikt en nog niet is uitgespeeld.

1.70. SLAP HIT: is een geslagen bal, die geslagen werd met een gecontroleerde, korte, snelle slagbeweging en niet met een volledige swing. De twee meest gebruikte methoden om te “slap hitten” zijn:

a) de batter neemt een bunthouding aan, maar slaat dan de bal naar de grond met een korte, snelle beweging over de infield,

b) de batter loopt (in de batter’s box) in de richting van de pitcher voor hij met een korte, snelle beweging contact maakt met de bal of voor hij de bal over de infield slaat.

□ Opmerking: een “slap hit” wordt niet als een stootslag (bunt) beschouwd.

1.71. SQUEEZE PLAY: is een actie waarbij de aanvallende partij, met een runner op derde base, tracht deze runner te laten scoren door de batter enkel contact met de bat te laten maken.

1.72. STARTING PLAYERS: de startende spelers zijn die spelers, die aldus worden vermeld op het line-up blad dat afgegeven werd aan de plaatscheidsrechter.

1.73. STEALING: Stelen is de handeling van een runner die tracht te vorderen tijdens een worp naar de batter.

1.74. STRIKE ZONE: de strike zone is de ruimte boven enig deel van de thuisplaat dat zich bevindt tussen de oksels en de bovenkant van de knieën van de batter wanneer hij zijn natuurlijke slaghouding aanneemt.

1.75. TAG: Een “tag” is een handeling van een veldspeler door het aanraken van:

a) Een “base” met om het even welk deel van zijn lichaam, terwijl hij de bal stevig in zijn hand(en) of handschoen houdt,

b) Een “runner” met de bal

c) Een “runner” met zijn handschoen, indien de bal zich in de handschoen bevindt en hij de bal stevig onder controle in de handschoen houdt tijdens de “tag” en onmiddellijk daarna.

1.76. TAGGING UP: Tagging up is de handeling van een “runner”, die terugkeert naar de “base” of in contact met de “base” blijft, voordat hij regelmatig vordert op een “fly ball”, die eerst is aangeraakt door een veldspeler. Dit mag niet verward worden met de handeling van een veldspeler die een base of runner aanraakt in bezit van de bal.

1.77. TEAM MEMBER: Iedereen die gerechtigd is om op de spelersbank plaats te nemen.

1.78. THROW: Een aangooi (throw) is een handeling van een speler van de veldpartij die de bal naar een andere speler gooit

□ Opmerking : Wanneer een aangooi resulteert in een blokbal of buiten het speelveld belandt, worden twee bases toegekend aan alle runners, gerekend vanaf de laatste base, die was aangeraakt op het moment van de aangooi

1.79. TIME: “Time” is de aankondiging door een scheidsrechter van een onderbreking van het spel. Het spel is dan dood.

1.80. TRAPPED BALL: een “trapped ball” is

- a) Een reglementair geslagen “fly ball” of “line drive”, die de grond of de afsluiting raakt onmiddellijk voordat hij gevangen wordt,
- b) Een reglementair geslagen “fly ball” die de afsluiting raakt terwijl hij gevangen wordt met de hand of de handschoen,
- c) Een aangegooide bal (throw) naar een honk voor een “forced out” en die gevangen wordt met de hand of handschoen op de bal en niet tussen de grond en de bal,
- d) Een geworpen bal (pitch) beoordeeld als “strike” die de grond raakt voordat hij door de catcher wordt gevangen.

1.81. TRIPLE PLAY: bij een triple play worden door de veldpartij drie spelers van de slagpartij uitgespeeld als gevolg van een ononderbroken handeling, waarbij tussen het uitspelen geen fouten worden begaan.

1.82. TURN AT BAT: een slagbeurt begint op het moment dat een batter in zijn slagperk stapt en duurt voort tot hij uitgespeeld is of batter-runner wordt.

1.83. WILD PITCH: een wild pitch (wilde worp) is een geworpen bal, die zo hoog, zo laag of zo ver naast de thuisplaat gaat, dat de catcher hem niet met een normale inspanning kan vangen of stoppen.

1.84. WILD THROW: is een actie waarbij de bal van een velder naar een andere velder wordt gegooid en niet kan gestopt of gecontroleerd worden, geen “blocked ball” wordt en in het spel blijft.

2. HET SPEELVELD

Verwijzing naar tekening "Showing Official Dimentions of Softball Diamond"

2.1. HET SPEELVELD: is

- a) het gebied waarbinnen de bal reglementair gespeeld en gevangen kan worden.
 - Opmerking: Een bal wordt beschouwd als buiten het speelveld, wanneer hij de grond, een persoon of een voorwerp raakt buiten het bespeelbaar gebied.
- b) moet een volkomen vlak terrein vrij van obstakels hebben vanaf de thuisplaat tot de outfield afsluiting tussen de foutlijnen met een minimum afmeting van:
 1. 67,06 m voor dames (niet voor KBBSF-wedstrijden)
 2. 76,20 m voor heren (niet voor KBBSF-wedstrijden)
- c) moet een volkomen vlak terrein vrij van obstakels hebben van tenminste 7.62 meter en ten hoogste 9.14 meter breedte buiten de foutlijnen en tussen de thuisplaat en de afrastering (backstop)
- d) zou best een "warning track" hebben. Indien zo'n "warning track" wordt gebruikt zal deze
 1. een zone binnen het speelveld en langs de vaste afsluiting zijn,
 2. een minimum breedte van 3,65m en een maximum breedte van 4,75m hebben,
 3. bestaan uit materiaal (gravel of aarde) dat geen hoogte verschil met de rest van het speelveld heeft, maar uit een verschillende soort. Het materiaal moet zich van de rest van het speelveld onderscheiden en als signaal voor de spelers dienen dat deze de afsluiting naderen.
 - Opmerking: het is zeker niet nodig om een "warning track" aan te leggen wanneer een tijdelijke afsluiting wordt gebruikt. (voorbeeld: wanneer een fast pitch wedstrijd op een slow pitch veld wordt gespeeld)

2.2. De Groundrules of bijzondere regels worden jaarlijks door de KBBSF vastgesteld en gepubliceerd in het officiële bondsorgaan "Baseball - Softball". Een afschrift van deze publicatie dient steeds ter beschikking van de scheidsrechters in het clubhuis aanwezig te zijn. Uitzonderingsregels (gevolg van onvoorziene omstandigheden) dienen ter goedkeuring aan de plaatscheidsrechter voorgelegd te worden ten minste 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd. Voor aanvang van de wedstrijd zal de plaatscheidsrechter de groundrules met beide teams doornemen en zijn beslissing betreffende de uitzonderingsregels aan beide teams bekend maken. Elke hindernis op fair gebied binnen de minimale afstand dient duidelijk aangeduid te worden ter informatie van de scheidsrechters. Indien een baseballveld wordt gebruikt, dient de heuvel verwijderd te worden en de back-stop op de reglementaire afstand geplaatst.

2.3. Het officiële "infield" is een vierkant met zijden van 18.29 meter.

- a) de werpafstand voor dames is 13,11 meter.
- b) de werpafstand voor heren is 14.02 meter.
- Opmerking : Wanneer gedurende de wedstrijd de afstand tussen de bases of de werpafstand niet juist blijkt te zijn, dient dit te worden gecorrigeerd aan het begin van de volgende inning en wordt er gewoon verder gespeeld.

2.4. Het veld moet worden uitgelegd volgens onderstaande instructies, aangevuld met de tekeningen.

1. Om de plaats van de thuisplaat te bepalen. Trek een lijn in de richting waarin men het "infield" wenst te leggen. Zet een pen bij de hoek van de thuisplaat aan de zijde van de catcher. Maak aan deze pen een touw vast met knopen of andere merktekens op afstanden van 13.11 (14.02), 18.29, 25.86 en 36.58 meter.
2. Trek het touw in de aangegeven richting (niet te strak) en plaats een pen op 13.11 (14.02) meter. Deze geeft het midden van de voorzijde van de werpplaat aan. Plaats op dezelfde lijn een pen op 25.86 meter; dit is het midden van de tweede base.

3. Maak het 36.58 merkteken vast op het midden van de tweede base, neem het touw vast bij het 18.29 merk en loop zover naar rechts, tot het touw gespannen is. Het 18.29 merk geeft nu de buitenste hoek van de eerste base aan en het touw de lijnen naar het eerste en tweede base.
4. Neem het touw weer vast bij het 18.29 merk en loop dwars over het veld naar links en bepaal op dezelfde wijze de buitenste hoek van
 - a) de derde base. De thuisplaat, eerste en derde base moeten geheel binnen het “infield” liggen.
5. Bevestig om het “infield” te controleren, het begin van het touw op de eerste base en het 36.58 merk op de derde base. Het 18.29 merk moet nu op de thuisplaat en tweede base komen.
6. SP
7. Controleer zoveel mogelijk alle afstanden met een stalen meetband.
 - a) De één-meterlijn moet op fout gebied evenwijdig aan de foutlijn tussen thuisplaat en eerste base worden getrokken, op een afstand van 0.91 meter daarvan, beginnende halverwege de lijn tussen thuisplaat en eerste base.
 - b) De batter’s on-deck cirkel is een cirkel met een diameter van 1.52 meter (straal 0.76 meter) en wordt getrokken naast de dug-out of spelersbank aan de zijde het dichtst bij de thuisplaat.
 - c) De batter’s box (één aan iedere zijde van de thuisplaat) heeft een afmeting van 0.91 meter bij 2.13 meter. De binnenzijde van het slagperk moet 15,2 centimeter van de thuisplaat afliggen. De voorzijde moet 1.22 meter liggen vóór de lijn getrokken door het hart van de thuisplaat. De lijnen maken deel uit van het slagperk.
 - d) De catcher’s box is 3.05 meter lang gerekend van de achterste buitenhoeken van de slagperken en is 2.57 meter breed.
 - e) De coach box ligt achter een lijn van 4.57 meter lang, getrokken evenwijdig aan de foutlijnen op fout gebied bij eerste en derde base. Deze lijn begint bij eerste en derde base op een afstand van 3.65 meter van de foutlijn en loopt in de richting van de thuisplaat.
 - f) De thuisplaat moet vervaardigd zijn van rubber. Hij heeft de vorm van een vijfhoek, waarvan de naar de pitcher gekeerde zijde 43.2 cm breed is. Twee zijden moeten evenwijdig lopen aan de binnenlijnen van de slagperken en moeten 21.6 cm lang zijn. De zijden van de naar de vanger gekeerde punt moeten samenvallen met de lijnen, welke van de thuisplaat naar het eerste en derde base lopen en moeten 30.5 cm lang zijn.
 - g) De werpplaat moet van rubber vervaardigd zijn, en 61.0 cm lang en 15.2 cm breed zijn. De bovenkant van de plaat mag niet boven het speeloppervlak uitsteken en de afstand van de voorkant van de werpplaat en de punt van de thuisplaat moet 13.11 meter voor dames en 14.02 meter voor heren zijn. Rond de pitchersplaat is een cirkel van 4.88 meter getrokken met een straal van 2,44 meter vanuit het centrum van de pitchersplaat.
 - Opmerking : De lijnen die een gebied bepalen, behoren tot dit gebied.
 - h) h. Het eerste, tweede en derde base worden aangegeven door witte kussens van canvas of ander geschikt materiaal. De kussens moeten 38.1 cm in het vierkant zijn en niet dikker dan 12.7 cm, en gevuld met zacht materiaal. De kussens moeten stevig op de juiste plaats bevestigd zijn.
 1. Het dubbelbase is goedgekeurd en verplicht te gebruiken als eerste base. Het is een rechthoek van 38,1 bij 76,2 cm gemaakt van canvas of ander geschikt materiaal. Het mag niet dikker zijn dan 12.7 cm . De helft van deze base (meestal wit) wordt vastgemaakt en is gelegen in goed gebied, de andere helft (in een andere contrasterende kleur, meestal oranje) is vastgemaakt en gelegen in fout gebied. De volgende regels behoren bij het gebruik van het dubbelbase:
 - a) Een geslagen bal die het witte gedeelte raakt, is een goed geslagen bal; een geslagen bal die het oranje gedeelte raakt, is een fout geslagen bal.
 - b) Wanneer een aangooi gebeurt naar de eerste base, na een geslagen bal of een derde “strike” die de catcher laat vallen of niet kan vangen en de batter-runner raakt enkel het witte gedeelte van de base en indien de verdedigende partij appelleert voordat de batter-runner terug op het eerste base is, dan is de batter-runner uit.
 - Opmerking : Dit wordt dus gelijkgesteld met een base missen.

- c) Een speler van de veldpartij moet te allen tijde het witte gedeelte van de base gebruiken om iemand uit te maken.
 - Uitzondering: Indien de bal gegooid wordt vanaf het foutgebied langs 1ste base, mogen zowel de verdediger als de batter-runner gebruik maken van zowel het witte als het oranje gedeelte.
- d) Heeft de batter-runner de base bereikt en is hij over de base doorgelopen, dan moet hij terugkeren naar het witte gedeelte.
- e) Indien een bal in het outfield werd geslagen en geen aangooi naar het “double base”gebeurd, dan mag de batter-runner over gelijk welk deel van het double base lopen..
- f) Wanneer men gereed staat te vertrekken van de base na een vangbal, dient het witte gedeelte te worden gebruikt.
- g) Bij een poging tot uittikken, dient de runner naar het witte gedeelte terug te keren.
- h) Als een runner terugkeert naar het witte deel van de base en vervolgens enkel op het oranje deel gaat staan, dan wordt hij geacht niet in contact met de base te zijn. Hij moet worden uitgegeven:
 - 1) als hij door een veldspeler met de bal in de hand wordt getikt
 - 2) als hij vanaf deze positie vertrekt na een worp.

3. BEPALINGEN OVER HET MATERIAAL

3.1. De officiële bat (slaghout) :

- a) Moet vervaardigd zijn van een stuk massief hout of samengesteld zijn uit twee of meer stukken hout, zodanig gelijmd dat de draad van alle stukken in het hout evenwijdig loopt aan de lengterichting van het hout.
- b) Mag van metaal, bamboe, plastic, grafiet, koolstof, magnesium, fiberglas, keramisch materiaal of elk ander samengesteld materiaal, goedgekeurd door de ISF Equipment Standards Commission.
 - Opmerking : Bats gemaakt van of samengesteld met "TIMETAL 15-3 of TELEDYNE 15.333 titanium worden tijdelijk niet toegestaan tot verdere testresultaten bekend zijn. Iedere nieuwe samenstelling dient de ISF ter goedkeuring te worden aangeboden;
- c) Mag gelamineerd zijn, indien slechts samengesteld uit lijm en hout. Het oppervlak mag afgewerkt zijn met heldere vernis.
- d) Moet rond of driezijdig en glad zijn.
- e) Mag niet langer dan 86,4cm (34 inch) en mag niet meer dan 1077 gram wegen.
- f) Mag, indien rond, geen grotere diameter hebben dan 5.7 cm. Indien driezijdig mag ze niet meer dan 5,7 cm zijn op het slagoppervlak. Rekening houdend met uitzetting is een tolerantie van 0,8 mm toegestaan bij een ronde bat.
- g) Een metalen slaghout mag gebogen zijn (angular bat).
- h) Mag geen uitstekende nagels, bouten, scherpe randen of enige andere vorm van uitwendig bevestigingsmiddel bevatten, dat gevaar oplevert. Een metalen bat dient vrij te zijn van bramen en scheuren.
- i) Een metalen slaghout mag geen houten handvat hebben.
- j) Moet voorzien zijn van een veiligheidsgreep van kurk, tape (maar geen glad plastic tape), of een andere synthetische wikkeling. De veiligheidsgreep moet tenminste 25.4 cm en ten hoogste 38.1 cm lang zijn, gemeten vanaf de knop van het slaghout. Hars of een andere substantie die op het slaghout wordt aangebracht om het houvast te vergroten, mag uitsluitend op de veiligheidsgreep worden gebruikt.
 - Opmerking : Als tape wordt gebruikt, moet deze spiraalsgewijs en zonder onderbreking worden aangebracht. Meer dan twee lagen tape is niet toegestaan.
- k) Moet, indien van metaal en niet uit een stuk met de handgreep, een bescherming van rubber of vinylplastic of een ander door de ISF Equipment Standards Commission goedgekeurd materiaal hebben, dat stevig aan de handgreep is vastgemaakt.
- l) Moet een veiligheidsknop van minimaal 0.6 cm (0.25 inch), geplaatst in een hoek van 90° op het dunne einde. De knop mag aan het slaghout gesmolten, getengeld, gelast of op andere mechanische wijze bevestigd zijn.
 - Opmerking: Een kegel- of fakkelvormige greep aan het slaghout heeft tot gevolg dat dit als een "veranderde bat" zal worden aangemerkt.
- m) Moet door de constructeur voorzien zijn van goed zichtbaar opschrift "OFFICIAL ISF APPROVED SOFTBALL" of een ander opschrift dat geselecteerd en goedgekeurd kan worden door de ISF Equipment Standards Commission. Wanneer het opschrift "Official Softball" als gevolg van slijtage niet langer leesbaar is op het slaghout, moet het slaghout als reglementair worden aangemerkt wanneer het voor het overige aan alle eisen van deze regel voldoet.
- n) Het gewicht en de lengte van de "bat" moet bij de constructie op de "bat" vermeld worden en mag op geen enkele wijze nadien gewijzigd worden, uitgezonderd de bepalingen voorzien in regel 3.1

3.2. De warm-up bats: Een inzwaaislaghout moet als één geheel vervaardigd zijn; het moet een veiligheidsgreep hebben, er moet de tekst 'warm-up' op voorkomen in letters ter grootte van 3,2 cm op het dikke gedeelte; het dikke gedeelte moet een diameter hebben van meer dan 5,7 cm.

3.3. De officiële wedstrijdbal

- a) Moet zuiver rond zijn, moet een volkomen regelmatig of gladnadig oppervlak hebben, waarbij de steken onzichtbaar blijven.
- b) De kern van de bal moet vervaardigd zijn van eerste kwaliteit langvezelig kapok of van een samenstelling van rubber en kurk, een mengsel van polyurethaan of gemaakt van andere materialen goedgekeurd door de ISF Equipement Standards Commission..
- c) Met de hand of met de machine gewikkeld met een hoge kwaliteit getwijnd garen en bedekt met een latex of rubber bindmiddel.
- d) De buitenste laag moet aan de bal bevestigd zijn, door op de onderkant van de deklaag een bindmiddel aan te brengen; de buitenkant moet vastgenaaid zijn met een katoenen of linnen wasdraad, of een voorgevormde buitenste laag, die vastgekleefd is aan of samengesmolten met de kern en voorzien van nauwkeurig nagebootste naden, goedgekeurd door ISF Equipement Standards Commission.
- e) De buitenkant van de bal moet vervaardigd zijn van een eerste kwaliteit chroomgeloid paarde- of koeieleer, synthetisch of ander materiaal, goedgekeurd door de ISF Equipement Standards Commission.
- f) De ballen die gebruikt worden in de officiële ISF wedstrijden moeten voldoen aan de omschrijving zoals opgegeven door de ISF Equipement Standards Commission en dienen voorzien te zijn van een stempel met de ISF goedkeuring die goedbevonden is door de ISF Equipement Standards Commission.
 1. De 12 inch (30.5 cm) bal moet een omtrek hebben die niet kleiner dan 30,2 cm en niet groter dan 30,8 cm mag zijn. De bal mag niet minder dan 178 gram en niet meer dan 198,4 gram wegen. Het oppervlak moet genaaid zijn met niet minder dan 88 steken voor elk deel, volgens de twee naalden methode.
 2. De 11 inch (27.9 cm) bal (voor jeugdsoftball) moet een omtrek hebben die niet kleiner dan 27,6 cm en niet groter dan 28,3 cm mag zijn. De bal mag niet minder dan 166,5 gram en niet meer dan 173,6 gram wegen. Het oppervlak moet genaaid zijn met niet minder dan 80 steken voor elk deel, volgens de twee naalden methode.
 3. De volledige bal moet een veerkrachtscoëfficiënt en een compactheid hebben zoals voorgeschreven door de ISF Equipement Standards Commission.
- g) g. Enkel de 12 inch bal met witte naden of de gele met rode naad met COR .47 of lager mag gebruikt worden voor ISF “fast pitch en slow pitch softball”, kampioenschappen zowel bij de vrouwen als bij de mannen.
- h) h. SP
- i) SP
- j) j. De bal mag een maximum compressie van 525 pound hebben.

3.4. Handschoenen mogen gedragen worden door elke veldspeler, maar mits (wanten) mogen alleen gebruikt worden door de catcher en de eerste baseman.

- a) Het web tussen duim en de rest van de handschoen of want mag niet groter zijn dan 12,7 cm.
- b) De handschoen van de pitcher moet van één kleur zijn en mag niet wit of grijs zijn. Meerkleurige handschoenen zijn voor alle andere spelers toegestaan.
- c) Er mogen geen witte of grijze cirkels op voorkomen die de vorm van een softbal imiteren of suggereren.

Bijzonderheden :

(a) breedte palm (bovenaan)	20,3 cm
(b) breedte palm (onderaan)	21,6 cm
(c) opening van web aan bovenzijde	12,7 cm
(d) opening web aan onderzijde	11,5 cm
(e) web van bovenzijde tot onderzijde	18,4 cm
(f) naad, lopend vanaf basis wijsvinger	19,0 cm

(g) naad, lopend vanaf basis duim	19,0 cm
(h) naad, van bovenkant duim tot bovenkant wijsvinger	44,5 cm
(i) bovenkant duim tot onderzijde handschoen	23,5 cm
(j) bovenkant wijsvinger tot onderzijde handschoen	35,6 cm
(k) bovenkant middelvinger-onderzijde handschoen	33,7 cm
(l) bovenkant ringvinger tot onderzijde handschoen	31,1 cm
(m)bovenkant pink tot onderzijde handschoen	27,9 cm

3.5. Schoenen: Het dragen van schoenen is voor alle spelers verplicht. Het bovenwerk van de schoen moet vervaardigd zijn van canvas, leer of dergelijk materiaal.

- a) De zool mag glad zijn of voorzien van harde of zachte noppen.
- b) De normale metalen zool- of hakplaten zijn toegestaan mits de punten van de spikes niet meer dan 1,9 cm uitsteken, gemeten vanaf de zool van de schoen. Schoenen met ronde metalen spikes (zoals atletiekspikes) zijn verboden.
- c) Hard plastic, nylon of polyurethaan spikes (gelijkvormig aan metalen), zolen, hak- en teenstukken zijn verboden
- d) Schoenen met afneembare onderstukken, waarbij bevestigingspunten zichtbaar kunnen zijn, zijn bij geen enkele wedstrijd toegestaan, in welke klasse of afdeling dan ook.
- e) Jeugdafdelingen : schoenen met metalen spikes of afneembare spikes zijn niet toegelaten.

3.6. Maskers, helmen, bodyprotectors en beenbeschermers.

- a) Maskers: Alle catchers moeten een helm en een masker met keelbeschermer dragen.
 - Opmerking : Catchers (of andere leden van de veldpartij) moeten vlak voor en gedurende de wedstrijd ook een helm en masker met keelbeschermer dragen, tijdens het ingooien van de pitcher vanaf de pitchersplaat of in de “warm-up” zone. Indien de persoon die als catcher fungeert geen masker draagt, dient hij vervangen te worden door een ander persoon die wel een masker draagt. Een draadmasker met fabrieksmatig verlengde bescherming voor de keel mag worden gedragen in plaats van een masker met keelbeschermer.
- b) SP
 - Opmerking 1: Het gezichtsmasker, zoals gedragen door de doelwachter in het ijshockey is goedgekeurd om ook door catchers gedragen te worden.
 - Opmerking 2: Indien er geen vaste keelbeschermer aan het catchersmasker is voorzien, dient een losse keelbeschermer aangebracht te worden voor gebruik.
- c) Gezichtsmaskers: Alle spelers (aanvallend of verdedigend) mogen een goedgekeurd plastic gezichtsmasker dragen. Maskers die gescheurd of vervormd zijn of indien een van de bevestigingsstrips ontbreekt zijn verboden en moeten onmiddellijk verwijderd worden.
 - Opmerking: Fast pitch catchers mogen geen gezichtsmasker dragen in plaats van een regulier masker met keelbeschermer
- d) Bodyprotector: Vrouwelijke catchers en alle jeugdcatcher moeten een bodyprotectot dragen in fastpitch wedstrijden.
- e) Beenbeschermers: Jeugdcatchers moeten been-beschermers dragen, die zowel de schenen als de knieën beschermen
- f) Helmen zijn verplicht voor de batter, de batter-runner, runners, de batter die staat in te slaan en jeugdspelers die als helpers in het coachvak bij de eerste of de derde base of als bat boy of bat girl optreden. Spelers van de veldpartij mogen een goedgekeurde helm dragen van dezelfde kleur als de petten van hun team.
 - Opmerking: helmen die gebroken, gescheurd, gedeukt of veranderd zijn, moeten verboden en uit de wedstrijd verwijderd worden.
1. Wanneer een speler, na van de scheidsrechter hiertoe opdracht te hebben gekregen, weigert een slaghelm te dragen, dient hij te worden uitgegeven en is het spel dood.
 - Uitzondering : de speler die staat in te zwaaien, jeugdspelers in het coachvak en catchers zullen na een waarschuwing het recht worden ontzegd verder aan de wedstrijd deel te nemen.

2. Wanneer een speler de helm opzettelijk verkeerd draagt of opzettelijk afdoet terwijl de bal in spel is (uitgezonderd bij een homerun over de afsluiting) en dit door de scheidsrechter wordt waargenomen als een opzettelijke handeling, dient deze speler onmiddellijk te worden uitgegeven.
 - Gevolg : De bal blijft in het spel. Wanneer een runner of de batter-runner wordt uitgegeven wegens het opzettelijk afdoen van zijn helm wordt hierdoor een eventuele gedwongen loop niet opgeheven.
 3. Wanneer een gegooid of geslagen bal een helm raakt die niet meer op het hoofd wordt gedragen en dit raken hindert bij een spelsituatie, of een veldspeler raakt deze helm en wordt daardoor gehinderd bij het uitvoeren van een spelactie, dient de speler, die deze helm droeg te worden uitgegeven.
 - Gevolg : Het spel wordt dood verklaard. Voor een blokbal, veroorzaakt door materiaal van het aanvallende team zie 3.7
- 3.7. Het is verboden enig materiaal op het speelveld, of dit goed gebied of fout gebied is, te laten liggen.
- Gevolg : Het spel wordt dood verklaard indien een blokbal wordt veroorzaakt door materiaal van de slagpartij (en de veldpartij daarbij gehinderd wordt). De speler die men trachtte uit te maken moet worden uitgegeven. Als het duidelijk is dat geen poging wordt gedaan iemand uit te maken, dient niemand te worden uitgegeven, maar keren alle runners terug naar de base dat zij het laatst hadden aangeraakt op het moment dat het spel dood verklaard werd.
- 3.8. Alle spelers van een team moeten een uniform dragen dat gelijk is van kleur, snit en model. Bepalingen betreffende uniformen voor coaches en managers zijn beschreven in regel 4.1b
- Opmerking: Indien aan spelers door een scheidsrechter gevraagd wordt om juwelen, onreglementaire schoenen of onreglementaire delen van het uniform te verwijderen en ze dit weigeren, dienen deze spelers het recht om verder deel te nemen ontzegd te worden.
- a) Petten
 - 1) Petten moeten gelijk zijn en zijn verplicht voor mannelijke spelers en moeten op fatsoenlijke wijze worden gedragen.
 - 2) Petten, kleppen en haarbanden zijn vrijblijvend voor vrouwelijke spelers, en mogen gemengd worden gedragen. Indien gemengd moeten ze toch van dezelfde kleur zijn
 - Uitzondering : Indien een verdedigende speler verkiest een helm te dragen in dezelfde kleur als de petten, is dit toegelaten
 - b) Ondershirts moeten, indien zij worden gedragen, uniform van kleur zijn (wit is toegestaan). Het is niet verplicht dat alle spelers een ondershirt dragen. Ondershirts die worden gedragen, dienen gelijk van kleur te zijn. Een ondershirt mag geen gespleten of ingeknipte mouwen hebben; evenmin mag aan de mouwen franje worden bevestigd.
 - c) Sliding pants : dienen indien zichtbaar gedragen, gelijk te zijn van kleur, vorm en lengte. Sliding pants mogen niet gespleten, ingeknipt of met franjes worden gedragen.
 - d) Een Arabisch nummer van een contrasterende kleur en tenminste 15.02 cm hoogte, moet worden aangebracht op de rugzijde van alle uniformshirts. Spelers, coaches of managers van hetzelfde team mogen niet eenzelfde nummer dragen (nummer 1 en 01 zijn bijvoorbeeld eenzelfde nummer). Enkel de nummers 01 tot 99 mogen gebruikt worden. Spelers zonder nummer worden niet toegestaan aan het spel deel te nemen.
 - e) Individuele namen mogen boven de rugnummers vermeld worden.
 - f) Gipsverbanden (van gips of met metaal of een andere harde substantie) mogen tijdens de wedstrijd niet worden gedragen.
 - Opmerking: Enige zichtbaar metalen voorwerp (met uitzondering van gipsverband) mag als reglementair worden aangemerkt wanneer het afdoende wordt bedekt door daarop aangebrachte zacht materiaal, dit ter beoordeling van de scheidsrechter.

- g) Sieraden: Zichtbare sieraden, zoals polshorloges, armbanden, grote oorringen en halskettingen of enig ander voorwerp dat door de scheidsrechter als gevaarlijk wordt beschouwd, mogen gedurende de wedstrijd niet worden gedragen. SOS-armbanden of kettingen worden niet als sieraden beschouwd, maar wanneer zij worden gedragen, dienen zij aan het lichaam te zijn vastgetaped.

3.9. Alle materiaal: Niettegenstaande het voorafgaande, houdt de ISF, ESF of KBBSF zich het recht voor om materialen te verbieden indien ze een belangrijke verandering in de geest van het spel veroorzaken, de veiligheid van spelers of toeschouwers in gevaar brengen of aanleiding zijn dat de resultaten meer het gevolg van de materialen dan van de vaardigheid van de spelers zijn.

4. COACHES, SPELERS EN VERVANGERS

4.10. Coaches

- a) De hoofdcoach of manager is verantwoordelijk voor het ondertekenen van de line-up card.
- b) Coaches dienen netjes gekleed te zijn, inbegrepen hun schoeisel of zij dienen het uniform van het team te dragen. Indien een coach een hoed of pet draagt dient deze van een goedgekeurde soort te zijn.
- c) Een coach van het aanvallend team (base coach) is een verkozen lid van het team en dient zijn plaats in het coachvak op het speelveld in te nemen.
 1. Er zijn twee coaches toegelaten om aanwijzingen te geven en hulp te bieden aan hun team tijdens de slagbeurt.
 2. Eén coach zal zich opstellen nabij eerste base en één coach zal zich opstellen nabij derde base. Zij zijn verplicht om binnen de lijnen van het coachvak te blijven.
 - Uitzondering: Een coach mag zijn coachvak verlaten om een runner aanwijzingen te geven om een sliding te maken, te vorderen of terug te keren naar een base of uit de weg van een velder te gaan, zolang de coach hierbij het spel niet hindert.
 3. Een base coach mag zich enkel tot de leden van zijn team richten
 4. Eén coach mag een scoreboek, schrijfgerief of een counter meenemen in het coachvak. Deze voorwerpen mogen enkel gebruikt worden om de scorekaart of de box-kaart bij te houden.
- d) De coach van de verdedigende partij is een verkozen lid van de veldpartij. Hij kan zowel een niet-spielend coach, die in de dugout dient te blijven, als een spelend-coach, die zijn plaats in het veld inneemt, zijn. Deze coach mag aanwijzingen en raad geven aan zijn team terwijl zij spelen.
- e) Coaches mogen geen taal gebruiken die negatief overkomt ten aanzien van spelers, umpires of toeschouwers.
- f) Communicatie middelen zijn verboden tussen
 1. De coaches op het veld
 2. De coaches in de dugout
 3. De coaches en de spelers
 4. De plaatsen voor de toeschouwers en het speelveld (inbegrepen de dugouts), coaches en spelers
 - Gevolg 4.1 e-f : Bij enige overtreding dient de coach uitgesloten te worden.

4.2. Line-up cards:

- a) Officiële line-up kaarten dienen volledig ingevuld overhandigd te worden aan de umpire (copie aan de official scorer) bij aanvang van de wedstrijd. De plate umpire houdt de line-up cards in zijn bezit gedurende de volledige wedstrijd.
 1. Een spelers mag enkel op de line-up kaart voorkomen indien hij in de dugout en in uniform aanwezig is.
 2. Alle beschikbare reserve spelers dienen op de juiste plaats op de line-up kaart vermeld te worden met hun naam, voornaam en uniformnummer.
 3. Reserve spelers mogen gedurende de ganse wedstrijd aan de line-up kaart toegevoegd worden, indien zij in uniform aanwezig zijn en gemeld aan de plate umpire.
 4. De naam van de hoofdcoach dient op de line-up kaart vermeld te worden
- b) Spelerslijsten van heren team mogen enkel mannelijke spelers bevatten, spelerslijsten van dames team mogen enkel vrouwelijke spelers bevatten.

4.3. Spelers

- a) Een team bestaat uit spelers op volgende posities :
1. Fast pitch: negen spelers : pitcher (1), catcher (2), eerste base (3), tweede base (4), derde base (5), shortstop (6), linksveld (7), midveld (8), rechtsveld (9).
 2. tien spelers indien gebruik gemaakt wordt van de Designated player (DP).
 3. SP
 4. SP
 5. SP-co
 6. SP-co
 - Opmerking : spelers van het verdedigend team mogen gelijk waar op goed gebied geplaatst worden, uitgezonderd de catcher, die in de catcher's box moet plaatsnemen en de pitcher, die een reglementaire werppositie moet innemen bij aanvang van elke worp of zich in de pitcherscirkel moet bevinden om de bal in het spel te brengen.
- b) Een team moet negen spelers aanwezig hebben om een wedstrijd te kunnen starten of te vervolgen.

4.4. Startende spelers

Een startende speler wordt officieel als starter beschouwd nadat de line-up kaart door de plate umpire en de vertegenwoordigers van beide teams is gecontroleerd tijdens de pre-game meeting.

- a) De namen mogen op de line-up kaart geschreven worden voor deze bijeenkomst.
- b) Ingeval van kwetsuur of ziekte mag de line-up kaart tijdens deze bijeenkomst gewijzigd worden. Eén op de line-up kaart voorkomende reserve speler mag de plaats van de gekwetste of zieke speler in de slagvolgorde innemen. Deze nieuwe speler wordt als startend speler beschouwd.
- c) De speler die tijdens de pre-game meeting vervangen werd, mag op elk ogenblik later in de wedstrijd komen.

4.5. Designated Player (Aangewezen speler)

- a) Een "Designated Player", afgekort DP, mag worden gebruikt voor één verdedigende speler, vooropgesteld dat zijn naam wordt vermeld als één van de negen batters in de batting order op het officiële line-up blad, dat vóór aanvang van de wedstrijd aan de plaatscheidsrechter wordt overhandigd.
- b) De startende DP mag één keer vervangen worden en terug in de wedstrijd komen (re-entry), voorop gesteld dat hij terugkeert op dezelfde plaats in de slagvolgorde als deze die hij bij innam toen hij de wedstrijd verliet.
- c) De speler, die enkel verdedigt (DEFO) en waarvoor de DP aan slag komt, wordt op de tiende plaats op het line-up blad geplaatst.
- d) De startende DP moet op dezelfde plaats in de slagvolgorde blijven, wanneer hij in de wedstrijd is.
- e) De DP en zijn vervanger of "replacement player" mogen nooit op het zelfde ogenblik in aanval worden opgesteld.
- f) De DP mag op elk moment van de wedstrijd vervangen worden door een batter, een runner of de verdedigende speler voor wie hij aan slag komt (DEFO), dus het nummer 10 op het line-up blad.
 - Als de startende DP in aanval vervangen wordt door de DEFO of door een andere vervanger, wordt de DP beschouwd als het spel verlaten te hebben.
 1. Indiende DP wordt vervangen door de DEFO dan wordt met negen verder gespeeld. Indien de DP niet terug in de wedstrijd komt (re-entry) wordt de wedstrijd met negen beëindigd.
 2. Als de DP terug in de wedstrijd komt (re-entry) kan hij aanvallend en verdedigend spelen, dan gaat de wedstrijd met negen verder, of de DP keert enkel in aanval terug op zijn oorspronkelijke plaats in de slagvolgorde en de DEFO keert terug op de tiende plaats in de slagvolgorde en speelt opnieuw enkel verdedigend.
 - Gevolg 5a-f: Zoals voorzien in de strafmaatregel van Rule 4.8. Het terug in het spel brengen van de DP op een andere plaats in de slagvolgorde dan deze bij aanvang van de wedstrijd, wordt beschouwd als een "illegal re-entry" (onregelmatige vervanging)

- g) De DP mag in verdediging gebruikt worden op gelijk welke plaats in het veld. Indien de DP in verdediging speelt voor een andere speler dan de DEFO, dan zal deze speler verder spelen aan slag maar niet meer verdedigend. Deze speler wordt niet beschouwd als de wedstrijd te hebben verlaten.
- h) De DP mag verdedigend gebruikt worden voor de DEFO maar dan dient de DEFO de wedstrijd te verlaten en wordt beschouwd als vervangen en is het aantal spelers hiermee tot negen terug gebracht.
- i) De DEFO mag op elk ogenblik vervangen worden door een reglementaire vervanger of door de DP voor wie hij verdedigend speelt. De DEFO kan één keer terug in de wedstrijd komen (re-enty), of als nummer 10 in de slagvolgorde of op de plaats van de DP in de slagvolgorde.
 - 1. Indien de DEFO terug op de tiende plaats in de slagvolgorde komt, mag hij enkel verdedigen maar mag hij wel gelijk welke plaats in de verdediging innemen.
 - 2. Indien de DEFO terug in de wedstrijd komt en de plaats in de slagvolgorde van de startende DP inneemt, dan zal hij zowel verdedigen als aanvallen en wordt de wedstrijd met negen spelers verder gezet.
 - Gevolg 5g-i: Zoals voorzien in de strafmaatregel van Rule 4.8. De DEFO aan slag brengen op een andere plaats in de slagvolgorde dan deze van de startende DP wordt beschouwd als een “illegal re-entry” (onregelmatige vervanging)

4.6. Enkel SP

4.7. Re-entry :

- a) Iedere speler (starter) die vermeld staat op de scorekaart, die voor de wedstrijd aan de plaatscheidsrechter werd overhandigd, mag éénmaal worden vervangen en weer terugkomen in de wedstrijd, vooropgesteld dat hij dezelfde plaats in de slagvolgorde inneemt als voor zijn vervanging.
 - Opmerking : De oorspronkelijke speler en de vervangende speler mogen niet tegelijkertijd in de slagvolgorde voorkomen.
- b) Indien de manager of de coach een reserve speler uit de wedstrijd neemt en deze later opnieuw in de wedstrijd brengt, wordt dit beschouwd als een illegal re-entry.
 - Gevolg 4.7a-b:
 - 1. Overtreding van de re-entry rule wordt behandeld als een appeal, dit kan gemaakt worden op gelijk welk ogenblik van de wedstrijd zolang de illegal substitute in de wedstrijd is
 - 2. Het appeal dient niet gemaakt te worden voor de volgende pitch, maar alle acties, die gebeuren terwijl de illegal substitute in de wedstrijd is, blijven geldig.
 - 3. De straf op een onreglementaire re-entry is uitsluiting van zowel de coach (eerst vermeld op de linu-up kaart) als de betreffende speler.
 - Opmerking : Indien bij het overtreden van de re-entry regel tevens een niet gemelde vervanging plaatsvindt (regel 4.8), wordt ook de straf voor deze niet gemelde vervanging gegeven.
 - 4. De naam van de nieuwe coach, die nu verantwoordelijk is voor het team, dient aan de umpire gemeld te worden.

4.8. Reserve spelers en vervangingen: Een vervanger mag de plaats van een speler wiens naam in de slagvolgorde is vermeld innemen. De volgende regels gelden bij vervanging van één of meerdere spelers

- a) Elke speler kan op gelijk welk moment in de wedstrijd gewisseld worden.
- b) De manager of een andere teamvertegenwoordiger moet de plaatscheidsrechter onmiddellijk in kennis stellen van iedere vervanging op het moment dat deze vervanging plaatsvindt.
- c) Een vervanger wordt beschouwd als in de wedstrijd op het ogenblik dat de wijziging aan de plate umpire wordt meegedeeld.
- d) De plaatscheidsrechter geeft de wissel vervolgens voor de eerstvolgende worp door aan de officiële scorer.

- e) Een speler kan de regel op vervanging niet overtreden zolang er geen pitch is geworpen. Indien de manager of de speler de umpire op de hoogte brengt van de vervanging voordat het door de tegenpartij werd opgemerkt, is er geen sprake van een overtreding onafgezien hoelang de speler(s) onreglementair in het spel waren.
- Opmerking : Het gebruik van een “illegal substitute” is een “appeal play” situatie die onder de aandacht van de umpire moet gebracht worden door de tegenpartij, terwijl de “illegal substitute” in de wedstrijd is.
- f) f. Als een overtreding van deze regel wordt ontdekt voor de eerstvolgende worp (reglementair of onreglementair) volgt er geen straf; de onreglementaire vervanging wordt dan reglementair.
- g) g. De onreglementaire vervanger wordt geacht in het spel te zijn, en de speler die vervangen wordt geacht het spel te hebben verlaten, indien één worp (reglementair of onreglementair) is uitgevoerd.
- Gevolg 4.8 g:
1. Overtredingen door de aanvallende partij
 - (a) Als de onreglementaire speler wordt ontdekt terwijl hij aan slag is
 - (1) Een reglementaire vervanger of de startende speler (onder toepassing van de re-entry rule) neemt zijn plaats in het slagperk in met hetzelfde aantal balls en strikes.
 - (2) Iedere vordering op de bases terwijl de onreglementaire speler aan slag stond blijft behouden.
 - (b) Wanneer de onreglementaire speler wordt ontdekt, nadat hij zijn slagbeurt heeft beëindigd en voor de eerstvolgende geworpen bal,
 - (1) wordt de onreglementaire speler uitgegeven
 - (2) Iedere vordering door runners als gevolg van obstructie, een fout, een geraakt pitcher, een base on balls of een hit van de batter moet ongedaan worden gemaakt.
 - (c) Wanneer de onreglementaire speler wordt ontdekt, nadat hij zijn slagbeurt heeft beëindigd en na de eerstvolgende worp
 - (1) Er is niemand uit en iedere vordering door runners blijft behouden.
 - (d) Indien de onreglementaire speler in de wedstrijd wordt ontdekt als runner
 - (1) zal een vervanger of de startende speler (via de re-entry) zijn plaats op de base innemen.
 - (2) Elke vordering op base door de “illegal player” blijft behouden

Overtreding door de verdedigende partij

- (a) Wanneer de onreglementaire speler wordt ontdekt, nadat hij een spelactie heeft uitgevoerd en voor de eerstvolgende worp, heeft het aanvallende team de keus:
- (1) het accepteren van het resultaat van de spelsituatie
 - (2) het annuleren van de gehele spelsituatie en de runners terug naar de bases, die zij voor deze actie bezetten.
- Uitzondering: Indien de play het resultaat was van het beëindigen van de slagbeurt van een batter, gaat de batter opnieuw slaan met de balls en strikes, die hij had voor de actie van de onreglementaire speler en gaan de runners terug naar de bases, die zij voor deze actie bezetten.
- (b) Wanneer de onreglementaire speler wordt ontdekt, na de eerstvolgende pitch naar de volgende batter blijven alle spelacties geldig.
- De onreglementaire speler wordt steeds het recht ontzegd verder aan de wedstrijd deel te nemen; hij is dan een ongerechtigde speler geworden.
- Opmerking : Wanneer een onreglementaire speler later toch weer aan de wedstrijd deelneemt, wordt de wedstrijd voor zijn team verloren verklaard.
- h. Een speler die is vervangen mag niet opnieuw aan het spel deelnemen behalve als coach.
- Uitzondering : een speler uit de starting line-up mag éénmaal opnieuw aan het spel deelnemen op grond van de re-entry rule (rule 4.7)
- i. De speler die op de scorekaart als starter staat vermeld, mag meermalen worden gewisseld, maar een vervanger kan niet terugkeren in de wedstrijd na te zijn vervangen.

1. De startende speler die terugkeert en voor een tweede keer wordt vervangen, kan niet meer terugkeren in de wedstrijd als speler.
2. De startende speler die terug in het spel komt onder toepassing van de re-entry rule, mag op elke positie in verdediging spelen maar moet op dezelfde plaats in de slagvolgorde te blijven waar hij als startende speler vermeld stond.
 - Uitzondering : Wanneer de startende pitcher verwijderd is van de werppositie na het overschrijden van het aantal toegelaten officiële bezoeken, mag hij in de wedstrijd terugkeren, maar niet als pitcher
 - Opmerking : de bepalingen van regel 4.8 gelden niet indien gebruik gemaakt wordt van een replacement player (rulel 4.11)

4.9. Betwiste beslissingen

Ieder lid van een team dat gelijk welke umpire-beoordeling (judgement call) betwist zal bestraft worden met een waarschuwing voor het ganse team (team warning). Bij herhaling volgt de uitsluiting van de overtreder.

4.10. Gedrag in de dugout

Coaches, spelers, reserve spelers of andere teamleden mogen zich niet buiten de dugout bevinden, uitgezonderd wanneer de spelregels dit voorzien of het door de umpire gerechtvaardigd wordt bevonden.

- Opmerking: Dit betreft ook spelers, met uitzondering van de on-deck batter (die echter steeds in de on-deck cirkel dient te blijven), voor aanvang van de wedstrijd, tussen de innings, en tijdens de opwarming van een nieuwe pitcher.
- Gevolg 4.10: De eerste overtreding heeft een “team warning” als gevolg. Elke volgende overtreding wordt bestraft met de uitsluiting van de overtreder.

4.11. Replacement player - Blood in sport rule (bloedregel)

In geval een speler tijdens de wedstrijd zou bloeden (of het uniform van de speler wordt met bloed besmeurd) en het bloeden kan niet gestopt worden binnen een redelijke tijd, dient de speler uit de wedstrijd terug getrokken te worden. De betrokken speler mag niet in de wedstrijd terugkeren voordat het bloeden gestopt en de wonde verbonden is (of het uniform vervangen is).

- Opmerking : Indien het rugnummer door het vervangen van het uniform is gewijzigd, is er geen straf voorzien.
 - a. De gekwetste speler mag vervangen worden door een plaatsvervanger (deze mag zelfs reeds gespeeld hebben en vervangen zijn), die mag optreden voor de gekwetste speler voor de rest van de aan gang zijnde inning (dwz tot het einde van de tweede helft van de inning) en de volledige volgende inning.
 - b. De plaatsvervanger moet gemeld worden aan de scheidsrechter.
 - c. De plaatsvervanger komt aan slag op de plaats van de gekwetste speler in de slagvolgorde, hij neemt ook alle verdedigende taken van de gekwetste speler over.
 - d. De gekwetste speler mag op elk ogenblik in de wedstrijd terugkeren, zolang dit in overeenstemming is met de Officiële Softball Reglementen of volgens de bepalingen over de toegestane tijd om de kwetsuur te behandelen (zie a hierboven).
 - e. De plaatscheidsrechter moet verwittigd worden wanneer de gekwetste speler terug in de wedstrijd komt.
 - f. Het gebruik van de plaatsvervangende speler is niet onderworpen aan de bepalingen van regel 4.6., voorop gesteld dat de gekwetste speler terugkeert binnen de toegestane tijd.
 - Gevolg 4.11:
 1. Als de gekwetste speler niet binnen de toegestane tijd (zie a hierboven) kan terugkeren, dan wordt de plaatsvervanger geschouwd als een vervanger overeenkomstig regel 4.8.
 2. Indien de plaatsvervanger een speler is, die vroeger reeds in de wedstrijd was, dient deze vervangen te worden door een reglementaire vervanger, die nog niet aan de wedstrijd deelnam.
 3. De gekwetste speler mag dan alsnog terugkeren onder de bepalingen van de re-entry regel 4.7.
 4. Indien het team niet in een reglementaire vervanging kan voorzien op het moment dat dit nodig blijkt, zal de wedstrijd gestopt en forfait verklaard worden.

5. DE WEDSTRIJD

5.1. De keuze eerst of laatst aan slag wordt bepaald bij loting (toss), tenzij anders vermeld in de reglementen van de organiserende federatie.

Voor de wedstrijden van de reguliere competitie, einronde en play-offs betekent dit dat het bezoekend team (volgens vermelding in het bondsorgaan) steeds eerst aan slag gaat, tenzij uitdrukkelijk vermeld.

5.2. De plaatscheidsrechter van een wedstrijd heeft uitsluitende bevoegdheid om te beslissen of een wedstrijd al dan niet zal worden begonnen in verband met weersomstandigheden of het niet bespeelbaar of niet in orde zijn van het speelveld.

KBBSF-wedstrijden

Indien een aangeduide T.C. aanwezig is bij de wedstrijd zal deze beslissen over aanvang of verderzetting van een wedstrijd (zie sportreglement).

5.3. Een reglementaire wedstrijd bestaat uit zeven inningsen.

a. De volledige zeven inningsen behoeven niet te worden gespeeld wanneer de thuisclub meer punten heeft gemaakt in zes slagbeurten dan het uitspelende team in zeven slagbeurten, of wanneer het thuis spelende team het winnende punt maakt voordat de derde nul wordt gemaakt in de tweede helft van de zevende inning.

b. Een wedstrijd waarbij de stand gelijk is aan het einde van de zevende inning wordt voortgezet door het spelen van volgende inningsen, totdat één van beide teams meer punten heeft gemaakt dan het andere team aan het einde van een volledige inning of totdat de thuisclub in haar gelijkmakende inning het winnende punt maakt voordat de derde nul in die halve inning wordt gemaakt.

c. Een wedstrijd die door de scheidsrechter wordt gestaakt is een reglementaire wedstrijd indien ten minste vijf volledige inningsen zijn gespeeld of wanneer de thuisclub meer punten heeft gescoord in vier of vier en een gedeelte van een slagbeurt dan de bezoekende vereniging in vijf slagbeurten. De scheidsrechter is bevoegd een wedstrijd op ieder moment te staken wegens duisternis, regen, brand, paniek of enige andere oorzaak die gevaar oplevert voor spelers of toeschouwers.

d. Van een reglementair gelijk spel is sprake wanneer de wedstrijd na vijf of meer volledige inningsen wordt gestaakt en de stand op dat moment gelijk is of wanneer de thuisclub in haar helft van de nog onvolledige inning waarin zij aan slag is, de stand gelijk maakt.

KBBSF: Gelijke stand is in de Belgische competitie niet mogelijk. Deze wedstrijden dienen later verder gespeeld te worden. (zie sportreglement)

e. Deze bepalingen zijn niet van toepassing bij enige handeling van spelers of toeschouwers die het uitroepen van een forfait wedstrijd rechtvaardigen. Een wedstrijd dient door de plate umpire forfait te worden verklaard, wanneer enige actie van spelers of toeschouwers gepaard met lichamelijk geweld tegen een umpire wordt ondernomen.

f. Een wedstrijd wordt door de scheidsrechter forfait verklaard indien :

1. een team niet tijdig op het veld verschijnt, of indien aanwezig weigert de wedstrijd te beginnen op het door de federatie vastgestelde uur.

2. nadat de wedstrijd was begonnen een team weigert verder te spelen.

3. een team, nadat de wedstrijd was gestopt, weigert de wedstrijd te hernemen binnen de twee minuten na het roepen van "PLAY BALL" door de scheidsrechter.

4. een team tactieken gebruikt om een wedstrijd te vertragen of te versnellen.

5. na, waarschuwing door de scheidsrechter, enig reglement opzettelijk wordt overtreden.

6. aan het bevel een speler of enig ander lid van het team te verwijderen of uit te sluiten niet binnen de minuut wordt voldaan.

7. als gevolg van een uitsluiting of een verwijdering van een speler door de scheidsrechter of enig andere reden, een team met minder dan negen spelers overblijft.

8. een ongerechtigd verklaarde speler opnieuw in het spel wordt gebracht en vervolgens één pitch is geworpen.

g. Wedstrijden die

1. niet reglementair werden beëindigd
2. die reglementair op een gelijk spel werden beëindigd, moeten geheel worden overgespeeld. Wanneer zo' n wedstrijd opnieuw wordt gespeeld mogen veranderingen in de slagvolgorde en de opstellingen worden aangebracht.

Uitzondering : Als een wedstrijd om het wereldkampioenschap of een interlandwedstrijd door de plaatsheidsrechter wordt gestaakt, moeten deze wedstrijden worden hervat vanaf het precieze punt waar zij werden gestaakt.

KBBSF: Deze uitzondering geldt ook voor alle play-off wedstrijden.

- 5.4. De winnaar van een wedstrijd is het team dat in een reglementaire wedstrijd de meeste punten maakt.
 - a. De uitslag van een gestaakte reglementaire wedstrijd is de stand aan het einde van de laatste volledige inning, tenzij de thuisclub meer punten heeft gemaakt in een onvolledige inning dan de bezoekende vereniging. In dat geval is de uitslag de stand op het moment van staken.
 - b. De uitslag van een, bij gelijke stand, gestaakte reglementaire wedstrijd is deze gelijke stand. Een reglementair in een gelijk spel geëindigde wedstrijd moet geheel worden overgespeeld.
 - c. De stand van een verloren verklaarde wedstrijd is 7-0 in het voordeel van de vereniging die geen schuld heeft aan het staken.

5.5. Mercy rule

- a. De voorsprong regel (mercy rule) wordt toegepast in alle wedstrijden
 1. De umpire beëindigt de wedstrijd indien een team 20 punten na drie innings, 15 punten na vier innings of 10 punten na vijf innings voorsprong heeft.
 2. SP
 - b. Er dienen steeds volledige innings gespeeld te worden tenzij het team dat als tweede aan slag komt het nodig aantal punten (runs) scoort. Indien het team eerst aan slag in zijn slagbeurt het nodig aantal punten scoort, dient het team als tweede aan slag de gelegenheid te krijgen om zijn slagbeurt af te werken.

5.6. Tie-breaker: Vanaf de eerste helft van de achtste inning, en elke halve inning hierna, zal de aanvallende partij zijn slagbeurt starten met de runner, die als negende aan slag moet komen in deze halve inning, op de tweede base. Deze speler mag vervangen worden in overeenstemming met de regels om de vervanging.

5.7. Het scoren van punten :

- a. Een punt wordt gescoord, telkens wanneer een runner reglementair eerste, tweede, derde base en de homeplate raakt, voordat de derde out werd gemaakt.
- b. Een punt kan niet worden gescoord als de derde nul het gevolg is van het feit dat:
 1. de batter-runner wordt uitgespeeld, voordat hij reglementair de eerste base heeft aangeraakt
 2. een runner wordt uitgespeeld bij een gedwongen loop, inbegrepen een appeal play, als gevolg van het feit dat de batter, batter-runner wordt.
 3. een runner niet in contact bleef met de base waar hij recht op had, tot de bal de hand van de pitcher heeft verlaten bij een worp.
4. SP
5. een voorgaande runner wordt uitverklaard.

5.8. Overleg met de coaches:

- a. in aanval : Er wordt slechts één bezoek toegestaan per inning.
 - Opmerking:
 1. Dit betreft zowel met de batter, de runner, de on-deck batter als de coaches onderling
 2. er wordt geen bezoek gerekend wanneer de pitcher een jack aantrekt wanneer hij als runner op base komt, of wanneer de aanvallende partij overlegt tijdens een time out die door de verdediging werd gevraagd, vooropgesteld dat het overleg eindigt wanneer de verdediging klaar is met zijn overleg,
 3. umpires mogen geen tweede bezoek tijdens dezelfde inning toestaan.

□ Gevolg 8a : Een tweede bezoek heeft als gevolg dat de coach die ondanks de weigering van de umpire toch overleg pleegt, uitgesloten wordt.

b. in verdediging : Er worden slechts drie bezoeken toegestaan tussen de coach of een ander team lid (uit de dug-out) tijdens de reguliere zeven innings. Voor elke extra inning wordt één bezoek per inning toegestaan

□ Opmerking

1. Een bezoek omvat veldspelers die hun positie verlaten en naar de dug-out gaan voor instructies, onafgezien of er “Time” werd gevraagd of niet

2. indien een manager of coach (komende uit de dug out) een wijziging aan de umpire meldt, is dit geen bezoek tenzij de manager of coach dan over de foutlijn stapt en met gelijk welke verdedigende speler communiceert.

□ UITZONDERING: indien de wijziging een pitcherswissel betreft en de eerste pitcher zijn plaats verlaat voor de manager of coach over de foutlijn stapt, dan mag de manager of coach in het veld gaan en met gelijk welke verdedigende speler overleggen terwijl de pitcher zijn warm-up pitches werpt. Hiervoor wordt geen bezoek aangerekend

3. het bezoek is over wanneer de manager of coach de over de foutlijn stapt om naar de dug-out terug te keren

4. de bezoeken blijven gedurende de ganse wedstrijd doortellen en starten niet opnieuw bij nul bij het opstellen van een nieuwe pitcher,

5. indien de drie bezoeken niet werden gebruikt tijdens de eerste zeven innings, zijn ze verloren en dient het team zich tijdens de extra inning(s) te houden aan punt 1 hierboven,

6. er wordt geen bezoek aangerekend wanneer de verdedigende partij overlegt tijdens een time out aangevraagd door de aanvallende partij, voorop gesteld dat het overleg eindigt wanneer de aanvallende partij klaar is met zijn overleg,

7. de drie toegestane bezoeken kunnen gevraagd worden in gelijk welke inning, maar bij een vierde bezoek dient de pitcher, die op dat ogenblik de werpers taak waarneemt, vervangen te worden,

□ Gevolg 8b: Het vierde en elke daarop volgend bezoek in een zeven inning wedstrijd, of elk tweede bezoek per extra inning, heeft als gevolg dat de pitcher van de pitchers positie dient verwijderd te worden voor de rest van de wedstrijd. Deze pitcher mag wel gedurende deze wedstrijd een andere positie innemen.

□ Opmerking : Een pitcher die “illegal pitcher” werd verklaard kan een andere plaats innemen, maar kan niet meer als pitcher optreden in dezelfde wedstrijd.

c. Bezoeken zullen nooit aangerekend worden wanneer ze gebeuren tijdens een periode waarin het spel door de umpire is stilgelegd.

6. BEPALINGEN OVER HET WERPEN

6.1. Voorbereiding: Voor de worp (pitch) te beginnen :

- a. mag de pitcher de werpstand niet innemen op of nabij de pitchersplaat zonder de bal in zijn bezit te hebben.
- b. wordt de pitcher niet geacht de voorgeschreven stand te hebben ingenomen tenzij de catcher zich in zijn catchers box bevindt, gereed om de bal te ontvangen.
- c. moet de pitcher met beide voeten op de grond staan binnen de 61 cm lengte van de pitchersplaat, de heupen moeten evenwijdig aan de lijn eerste-derde base en beide voeten moeten in contact met de pitchersplaat zijn.
- d. moet de pitcher met beide voeten in contact met de pitchersplaat staan als hij het teken van de catcher ontvangt. of lijkt te ontvangen. De bal moet in één hand (blote hand of handschoen) worden gehouden en de handen moeten gescheiden zijn.
- e. moet de pitcher, na het teken van de catcher ontvangen te hebben, zijn hele lichaam tot een volledige stop brengen, met de bal in beide handen voor het lichaam. Deze houding moet minstens twee seconden, maar mag niet langer dan 10 seconden behouden blijven, voordat de worp mag beginnen.

6.2. De pitch begint

- a. De pitch begint op het moment dat één hand van de bal wordt genomen

6.3. Reglementaire worp

- a. de pitcher mag geen enkele beweging maken om te werpen zonder de worp onmiddellijk uit te voeren;
- b. de pitcher mag geen beweging maken waarbij hij, als hij de bal in de werpstand met beide handen vastheeft, één hand van de bal wegneemt, een voorwaartse en achterwaartse beweging maakt en daarna de bal weer in beide handen vóór het lichaam brengt;
- c. de pitcher mag geen voorbeweging maken waarin een onderbreking of een omkering van de voorwaartse beweging voorkomt;
- d. de pitcher mag geen twee omwentelingen met de arm maken in de windmolenworp. De pitcher mag wel zijn werparm langs zijn zij en naar achteren brengen voordat hij de windmolenbeweging begint. Zo is het dus toegelaten dat de arm de heup tweemaal passeert;
- e. De worp moet een onderhandse beweging zijn, met de hand beneden de heup en de pols niet verder van het lichaam dan de elleboog.
- f. het loslaten van de bal en het navolgen van de hand en pols, dient voorwaarts te gebeuren, voorbij het frontvlak van het lichaam.
- g. Beide voeten moeten ten allen tijden in contact met de pitchersplaat blijven, voor het uitvoeren van de voorwaardse stap.
- h. Tijdens de worp moet de pitcher een stap maken die samen moet vallen met het loslaten van de bal. De stap moet voorwaarts zijn in de richting van de batter en binnen de 61 cm grens van de pitchersplaat;
 - Opmerking : het is geen stap wanneer de pitcher zijn voet over de pitchersplaat schuift, vooropgesteld dat het contact met de plaat behouden blijft. De steunvoet van de pitchersplaat heffen en terug neerzetten en aldus de zogenaamde “rocking motion” creëren, is een “illegal pitch”.
- i. De steunvoet mag in contact met de pitchersplaat blijven of mag van de pitcherplaat afgeduwd worden, voordat de voet die de voorwaartse stap maakt opnieuw de grond raakt, vooropgesteld dat de steunvoet in contact met de grond blijft;
- j. Afduwen met de steunvoet (pivot foot) van een andere plaats dan de pitchersplaat voordat de voet die de voorwaartse stap zal maken (non-pivot foot) van de plaat loskomt, wordt beschouwd als een “crow hop” en is dus een “illegal pitch”
- k. De pitcher mag de voorbeweging niet verzetten nadat hij de bal geworpen heeft;
- l. De pitcher mag niet opzettelijk de bal laten vallen, rollen of laten stuiten bij het werpen teneinde te verhinderen dat de batter de bal kan slaan.
- m. De pitcher heeft twintig seconden de tijd om de volgende worp uit te voeren, nadat hij de bal heeft ontvangen of nadat de scheidsrechter “play ball” heeft geroepen.

- Opmerking: Er wordt een extra “ball” toegekend aan de batter.

6.4. Intentional walk

Indien de pitcher de batter een intentional walk wenst te geven, moet elke worp reglementair uitgevoerd worden.

- Opmerking : Een pitch out met de bedoeling een intentional base on balls te werpen, wordt niet beschouwd als “illegal pitch”.

6.5. Verdedigende opstelling

a. Een pitcher mag geen worp uitvoeren als niet alle veldspelers, met uitzondering van de catcher, die in de catchers box dient plaats te nemen, zich op goed gebied bevinden.

b. Een veldspeler mag zich niet in de gezichtslijn van de batter opstellen of, met kennelijk onsportieve bedoelingen, zich dusdanig gedragen dat de batter hierdoor wordt afgeleid.

- Opmerking : De pitcher dient niet geworpen te hebben. De overtreder moet het recht worden ontzegd om verder aan het spel deel te nemen en een onreglementaire worp wordt afgeroepen.

c. Met een runner op derde base die tracht te scoren door een stealing of een squeeze play, mag geen enkele verdedigende speler

1. Op of voor de plaat stappen, zonder de bal in zijn bezit te hebben;
2. De batter of zijn bat aanraken.

- Gevolg : Het spel wordt dood verklaard. De batter krijgt eerste base toegewezen wegens obstructie en de alle runner vorderen een base als gevolg van de rule op illegal pitch.

6.6. Vreemde substanties

a. Het is een lid van de verdedigende partij niet toegestaan enige vreemde stof op de bal aan te brengen. Het gebruik van harspoeder om de handen droog te maken, is onder toezicht van de scheidsrechter, wel toegestaan.

- Opmerking : indien een lid van de verdedigende partij verder gaat met het aanbrengen van een vreemde stof op de bal, zal de pitcher uitgesloten worden

b. Het aanbrengen van hars op de bal, of in de handschoenen en dan de bal in de handschoenen nemen, is een overtreding. De hars dient op de grond achter de pitchersplaat te liggen wanneer het niet gebruikt wordt.

c. Onder de controle van de umpire mag hars gebruikt worden om de handen te drogen.

d. De pitcher mag geen verband aan de vingers, geen zweetband, armband of iets dergelijks aan de pols of de voorarm van de werparm hebben.

- Opmerking : indien de pitcher een zweetband dient te gebruiken, als gevolg van een kwetsuur, dienen beide armen bedekt te zijn door het undershirt.

6.7. De catcher

a. De catcher moet zich in de catchers box bevinden op het moment dat de bal wordt losgelaten.

b. De catcher moet de bal na elke worp direct teruggooien naar de pitcher, ook na een foul ball.

- Opmerking: de batter krijgt een extra “ball” toegewezen

- Uitzondering : Deze regel is niet van toepassing :

1. Na een strikeout;
2. Wanneer de batter, batter-runner wordt;
3. Wanneer er runners op de basen zijn;
4. Wanneer een foutslag dicht bij de foullijn wordt verwerkt en de catcher werpt naar een base om een mogelijke “out” te maken.
5. Wanneer na een check-swing op de derde strike, de catcher de bal laat vallen, de catcher naar de eerste base gooit om de batter-runner uit te spelen.

6.8. Naar een base werpen

De pitcher mag, terwijl de bal in spel is, niet naar een base werpen, als hij de pitchingpositie, met de voeten op de plaat, reeds heeft ingenomen. Indien de aangooi van op de pitchersplaat gebeurt tijdens een "live ball appeal" is het appel ongeldig.

- Opmerking : De pitcher kan de werppositie verlaten door achterwaarts van de pitchersplaat te stappen voordat hij zijn handen uit elkaar haalt. Voorwaarts of zijwaarts van de plaat stappen is een "illegal pitch"
- Gevolg 6.1-8: Elke overtreding van regel 6.1 t/m 6.8 is een "illegal pitch" (met uitzondering van 6.3m en 6.7b)

1. De scheidsrechter geeft het teken "delayed dead ball"

2. Als de "illegal pitch" niet door de batter in het veld wordt geslagen,

(a) De batter krijgt een "ball" toegewezen (indien dit de vierde "ball" is, dan krijgt hij eerste base toegewezen);

(b) De runners vorderen één base

- Opmerking: als een runner op de illegal pitch, passed ball of wold throw van de catcher extra bases vordert, worden deze vordering behouden.

3. Als de illegal pitch door de batter in het veld wordt geslagen, heeft manager van de aanvallende partij het recht te kiezen tussen:

(a) de bepaling van de "illegal pitch"

(b) of de gevolgen van de spelactie;

- Uitzondering : Wanneer de batter eerste base bereikt, en alle andere base-runners tenminste één base vorderen, vervalt de "illegal pitch". De gevolgen van de "hit" blijven gehandhaafd en de manager krijgt geen keuzemogelijkheid.

4. Als de manager niet voor de gevolgen van de spelactie kiest, dan past de umpire de gevolgen van de "illegal pitch" toe door de batter een "ball" toe te wijzen (indien dit de vierde "ball" is, dan krijgt hij eerste base toegewezen) en alle runners één base te laten vorderen. Het spel is "dead"

5. Als een "illegal pitch" de batter raakt, krijgt de batter eerste base en alle runners één base toegewezen. De manager krijgt geen keuze mogelijkheid.

6.9. Warming-up pitches

a. Bij het begin van elke halve inning of als de pitcher een ander vervangt mag hij maximaal één minuut gebruiken om ten hoogste drie ballen te werpen naar de catcher of een ander lid van het team;

- Uitzondering : Deze bepaling is niet van toepassing, wanneer de scheidsrechter de start of de hervatting van het spel uitstelt wegens vervangingen, kwetsuren of een bezoek van een manager of coach.

- Gevolg 6.9a: Voor elke bal die teveel wordt geworpen, wordt de pitcher bestraft door het toekennen van een "ball" aan de eerst volgende batter.

b. Tijdens deze periode is het spel dood;

c. Een pitcher, die eerst vervangen wordt en dan in dezelfde inning terugkeert als pitcher krijgt geen recht warming-up;

- Gevolg 6.9c: De batter krijgt één bal voor elke pitch

d. Er is geen limiet voor het aantal keer dat een speler opnieuw de pitcherstaak opneemt, vooropgesteld dat hij:

1. De batting order niet heeft verlaten (uitz: re-entry roule);

2. Geen "illegal pitcher" werd verklaard door de scheidsrechter.

6.10. No pitch: zal worden afgeroepen indien:

a. de pitcher de bal werpt tijdens een onderbreking van het spel;

b. een pitcher een snelle worp uitvoert;

1. voordat de batter zijn positie aan slag heeft ingenomen;

2. voordat de batter zijn evenwicht heeft terug gevonden na de vorige pitch.

c. een runner wordt uitgegeven omdat hij zijn base verlaat voor het loslaten van de bal door de pitcher;

d. de pitcher een worp uitvoert voordat een runner zijn base opnieuw heeft aangeraakt nadat een foutslag is afgeroepen;

e. een speler, coach, helper:

1. "time" roept;
2. enig ander woord of uitdrukking gebruikt;
3. een gebaar maakt terwijl de bal in het spel is

met het kennelijke doel de pitcher een onreglementaire worp te laten uitvoeren.

- Opmerking : een waarschuwing zal gegeven worden aan het team dat de overtreding maakte. Bij herhaling van deze overtreding door hetzelfde team wordt de overtreder uit de wedstrijd gesloten.
- Gevolg 6.10a-e: Het spel wordt dood verklaard en alle gevolgen van deze worp worden geannuleerd.

6.11. Dropped ball: Indien de bal gedurende de voorbeweging uit de hand van de pitcher losschiet;

1. krijgt de batter een "ball";
2. is de bal in spel;
3. mogen runners op eigen risico vorderen.

6.12. Illegal pitcher: Een pitcher, die "illegal pitcher" werd verklaard als gevolg van het overschijden van de toegelaten drie bezoeken, mag gedurende de wedstrijd niet terug de werppositie innemen

Gevolg 6.12: Als een illegal pitcher terug in de wedstrijd komt en één bal werpt (legal pitch of illegal pitch), wordt hij uitgesloten. Indien hij wordt ontdekt voor de volgende pitch heeft de manager van de aanvallende partij de keuze uit:

1. Het resultaat van de actie aanvaarden
2. Het resultaat van de actie laten vervallen, alle runners moeten dan terugkeren naar de base die zij bij het begin van de spelactie in hun bezit hadden.

Uitzondering : Als de spelsituatie het gevolg was van het einde van de slagbeurt van de batter, blijft de batter aan slag met de balls en strikes die hij had voor het ontdekken van de illegal pitcher en alle runners keren terug naar de bases die ze in hun bezit hadden voor de laatste pitch.

7. BEPALINGEN OVER HET SLAAN

7.1. De “on-deck batter”:

- a. Is de aanvallende speler die volgens de “batting order” volgt op de batter aan slag;
- b. De speler die in de slagvolgorde de batter opvolgt moet plaatsnemen in de voor hem bestemde slagcirkel (on-deck circle) aan de kant van zijn spelersbank;
- c. Mag opwarmen met niet meer dan twee officiële bats, een goedgekeurde warming-up bat, of een combinatie van ten hoogste twee. Opmerking: Het enig losse stuk dat aan een bat mag bevestigd worden is een ISF goedgekeurd bevestigingsstuk (Power Wrap : goedgekeurd in 1997).
 - Gevolg 7.1c: Onreglementair materiaal moet uit het spel verwijderd worden. Verder gebruik (na verwittiging) heeft uitsluiting van de overtreedende speler voor gevolg;
- d. Hij mag deze slagcirkel verlaten:
 1. wanneer hij batter wordt;
 2. om runners die trachten te scoren, aanwijzingen te geven;
 3. om een mogelijke “interference” te vermijden bij een “fly ball of een “overthrown”
- e. Hij mag op geen enkele wijze de veldpartij hinderen bij een spelactie
 - Gevolg 7.1e:
 1. Indien de spelactie een poging is om een runner uit te spelen
 - (a) moet de runner, die het verst richting thuisplaat is gevorderd, uitverklaard worden.
 - (b) Alle andere runners moeten terugkeren naar de bases die ze in hun bezit hadden op het ogenblik van het hinderen.
 2. Indien de spelactie een poging is om een “fly ball” te vangen
 - (a) moet de batter-runner uitverklaard worden
 - (b) Alle andere runners moeten terugkeren naar de bases die ze in hun bezit hadden op het ogenblik van het hinderen.

7.2. Batting Order

- a. Voor de wedstrijd begint moeten beide managers of coaches de batting order op een line-up blad aan de plaatscheidsrechter overhandigen. Hij zal dit aan de controle van de manager van de tegenpartij voorleggen.
 - Opmerking : Tijdens KBBSF-wedstrijden zal een tweede exemplaar aan de vertegenwoordiger van de tegenpartij overhandigd worden.
- b. SP-co
- c. De aan de plaatscheidsrechter opgegeven slagvolgorde blijft gedurende de gehele wedstrijd gehandhaafd, tenzij een speler door een ander vervangen wordt. In dat geval moet de vervangende speler in de slagvolgorde de plaats innemen van de vervangen speler.
- d. De eerste batter in iedere inning is de speler wiens naam volgt op die van de laatste speler die in de voorgaande inning zijn slagbeurt heeft beëindigd.
 - Gevolg 2b-c: “Batting out of order” is een appelsituatie. Dit appel kan uitsluitend door de veldpartij gemaakt worden. De verdedigende partij verliest het recht op appel als alle veldspelers hun normale veldpositie duidelijk verlaten en fair gebied hebben verlaten op weg naar de dug-out.
 1. indien de fout wordt ontdekt terwijl de verkeerde speler nog aan slag is:
 - a) mag de juiste batter zijn plaats innemen en neemt de afgeroepen strikes en balls over;
 - b) eventueel gescoorde punten, gestolen of gevorderde basen terwijl de verkeerde batter aan slag was, zijn geldig.
 2. indien de fout wordt ontdekt, nadat de verkeerde speler een volledige slagbeurt heeft gehad en voordat er een bal, reglementair of onreglementair, naar de andere batter is geworpen:
 - a) is de speler die had moeten slaan uit.
 - b) Elke vordering of run, die gemaakt werd als gevolg van de incorrecte batter wordt geannuleerd. Elke out die gemaakt werd voordat de overtreding werd vastgesteld, blijft een out;

- c) De volgende batter is deze wiens naam volgt op speler die werd uitverklaard, omdat hij niet aan bat kwam. Indien de volgende batter de incorrecte batter was en deze werd uitverklaard, dan zal de volgende speler in de slagvolgorde nu aan slag komen.
- d) Indien de aldus uitverklaarde speler de derde "out" was, dan wordt de speler die volgt op de uitverklaarde, de eerste batter in de volgende inning.

3. indien de fout wordt ontdekt na de eerste pitch naar de volgende batter (reglementair of onreglementair):

- a) wordt de foutieve slagbeurt geldig;
 - b) alle gescoorde punten, gestolen en gevorderde bases zijn geldig;
 - c) de volgende speler aan slag moet diegene zijn, wiens naam volgt op de verkeerde batter;
 - d) Niemand wordt uitgegeven omdat hij zijn slagbeurt heeft laten voorbijgaan;
 - e) Spelers die niet aan slag kwamen en daarvoor niet "out" gegeven werden, hebben hun beurt verloren en komen pas weer aan slag wanneer het reglementair opnieuw hun slagbeurt is;
4. geen runner zal zijn base moeten verlaten, dat hij bezet hield, om zijn reglementaire plaats in de slagvolgorde in te nemen. Hij mist slechts zijn slagbeurt, zonder dat daar enige straf aan verbonden is. De batter die op hem volgt in de slagvolgorde wordt de juiste batter.

Uitzondering : de batter-runner die door de scheidsrechter van de base wordt genomen (zie 2b hierboven)

e. Indien de derde "out" in een inning gemaakt wordt, voordat de batter een volledige slagbeurt heeft gehad, komt hij in de volgende inning als eerste aan slag.

7.3. Batting position

a. De batter moet zijn plaats in het slagperk innemen binnen de 10 sec. nadat de umpire "play ball" heeft geroepen.

Gevolg 7.3a : De umpire zal een "strike" afroepen. De pitcher dient niet te werpen en de bal blijft "dead"

b. De batter moet met beide voeten volledig in de batters box staan voor de pitcher aan zijn pitch-beweging begint. Hij mag de lijn raken maar geen enkel deel van zijn voet mag buiten de batters box komen voor de pitch-beweging begint.

7.4. De scheidsrechter roept een "strike":

a. wanneer enig deel van een reglementair geworpen bal door enig deel van het slaggebied gaat voordat de bal de grond raakt en waarnaar de batter niet slaat;

b. wanneer de batter naar een reglementair geworpen bal slaat en deze mist;

Gevolg 4a-b: De bal is in spel en alle runners mogen op eigen risico vorderen.

c. voor elke fouttip;

Gevolg 4c: De bal is in spel en alle runners mogen op eigen risico vorderen. De batter is uit wanneer het de derde strike is.

d. wanneer de batter een foutslag slaat die niet reglementair wordt gevangen, zolang de batter nog geen twee strikes heeft gehad;

e. voor elke bal die de batter raakt, terwijl deze er naar slaat en mist;

f. wanneer enig deel van de batter wordt geraakt door zijn eigen geslagen bal terwijl hij in de batters box staat en minder dan twee strikes heeft;

g. wanneer een door de pitcher geworpen bal de batter raakt terwijl de bal zich in het slaggebied bevindt;

h. wanneer de batter niet in de batters box komt binnen de 10 seconden nadat de scheidsrechter "Play ball" riep.

Gevolg 4 d-h : Het spel wordt dood verklaard en alle runners moeten naar hun base terugkeren zonder uitgespeeld te kunnen worden.

7.5. De scheidsrechter roept een "ball" af :

- a. voor iedere geworpen bal die niet:
 - 1. door het slaggebied gaat;
 - 2. de grond voor de thuisplaat raakt en waarnaar niet wordt geslagen door de batter;
 - 3. die de thuisplaat raakt en waarnaar niet wordt geslagen door de batter;
 - Gevolg 5a: De bal is in spel en runners mogen op eigen risico vorderen.
- b. SP
- c. voor iedere "illegal pitch"
 - 1. die door de batter niet in het veld wordt geslagen
 - 2. wanneer de manager of coach niet kiest om de spelsituatie te aanvaarden als gevolg van de "hit"
 - Gevolg 7.5c: Het spel wordt dood verklaard en runners mogen één base vorderen zonder uitgespeeld te kunnen worden.
- d. SP
- e. SP
- f. Voor iedere warm-up pitch meer dan toegelaten
 - Gevolg 7.5f: Het spel is dood en runners mogen niet vorderen.
- g. wanneer de catcher de bal niet direct teruggooit naar de pitcher zoals voorgeschreven;
- h. wanneer de pitcher de bal niet binnen 20 seconden werpt;
 - Gevolg 7.5g-h : De bal blijft in spel, uitgezonderd wanneer de bal om gelijk welke reden door de umpire "dead" werd verklaard..

7.6. De batter is uit :

- a. Wanneer hij naar de derde strike slaat, deze mist en de bal zijn lichaam of kleding raakt;
- b. Wanneer hij de batters box betreedt met een veranderde bat of, wanneer hij in de batters box is, wordt ontdekt dat hij een veranderde bat gebruikt;
 - Opmerking : De batter wordt tevens uitgesloten.
- c. Wanneer hij de batters box betreedt met een onreglementaire bat of, wanneer hij in de batters box is, wordt ontdekt dat hij een onreglementaire "bat" gebruikt;
 - Gevolg 6b-c : De "bat" wordt uit de wedstrijd genomen (en bij de scorer in bewaring gegeven).
- d. Wanneer hij met zijn voet volledig buiten de lijnen van de batters box de grond raakt of zijn voet enig deel van de thuisplaat raakt, terwijl hij de bal goed of fout slaat.
- e. Wanneer hij de battersbox verlaat om een lopende start te nemen en dan terug in de batters box komt en contact maakt met de bal.
 - Uitzondering: Indien er geen contact gemaakt wordt met de bal is er geen strafmaatregel. Als de batter slaat of stoot, maar de bal mist blijft de bal gewoon in het spel.
- f. Wanneer hij op de derde strike de bal fout stoot
 - Uitzondering: indien een runner een velder hindert bij:
 - 1. een poging om een "bunted fly ball" te vangen boven foutsgebied;
 - 2. een poging om een "foul fly ball" te vangen, de runner die hinderde is uit en de batter-runner keert terug aan slag met één strike meer voor de "foul ball", voorop gesteld dat de batter-runner nog geen twee strikes had voordat hij de foutslag sloeg.
 - Opmerking 1: Als het hinderen, naar het oordeel van de umpire, een duidelijke poging was om een dubbelspel te verhinderen, zal de runner, die het dichtsbij de thuisplaat was op het ogenblik van het hinderen, eveneens uit verklaard worden.
 - Opmerking 2: Indien de "bunted fly ball" gevangen wordt, blijft de bal bespeelbaar en gaat het spel gewoon verder.
- g. SP
- h. SP
- i. Wanneer hij een fair ball voor de tweede keer met de bat raakt boven fair gebied.
 - Uitzondering : De batter staat nog in de batters box en het tweede contact wordt gemaakt met de bat nog in zijn handen; Een "foul ball" wordt geroepen zelfs al wordt de bal een tweede keer geraakt boven fair gebied

Opmerking : Als de batter de bat laat vallen en de bal rolt tegen de bat in fair gebied, en naar het oordeel van de uimpire er geen opzet was om hierdoor de bal te raken, blijft de bal in spel en gaat het spel gewoon verder.

j. SP-co

k. Wanneer hij voor de catcher naar de andere batters box stapt, terwijl de pitcher vanop de plaat de tekens van de catcher ontvangt of schijnt te ontvangen, of daarna voordat de pitcher de bal werpt.

Gevolg 7.6a-k: Het spel is dood en alle runners moeten terugkeren naar de base, die zij naar het oordeel van de scheidsrechter in bezit hadden op het ogenblik van de pitch.

l. Wanneer hij :

1. De catcher hindert bij het vangen of het gooien van de bal door uit de batters box te stappen;

2. Opzettelijk de catcher hindert terwijl hij in de batters box staat;

3. Hindert bij een spelactie op de thuisplaat.

Gevolg 7.6j: Het spel is dood en alle runners moeten terugkeren naar de base, die zij naar het oordeel van de scheidsrechter in bezit hadden op het ogenblik van het hinderen.

m. Wanneer de derde strike (called of swinging) rechtstreeks door de catcher gevangen wordt;

n. hij drie strikes heeft, en eerste base bezet is met minder dan twee "outs";

Gevolg 7.6m-n: De bal blijft in het spel en runners mogen op eigen risico vorderen.

8. BATTER-RUNNER EN RUNNER

8.1. De batter wordt batter-runner:

- a. als hij een fair ball slaat;
- b. wanneer de catcher de derde slag niet vangt voordat de bal de grond raakt, en:
 1. het eerste base niet bezet is;
 2. er twee spelers uit zijn;

Dit wordt de derde strike-rule genoemd

Gevolg 8.1a-b: De bal is in spel, de batter wordt batter-runner en kan uitgespeeld worden.

c. wanneer de scheidsrechter vier ballen heeft afgeroepen;

Gevolg 8.1c: De batter krijgt eerste base toegewezen zonder uitgespeeld te kunnen worden, vooropgesteld dat hij naar de eerste base gaat en deze aanraakt.

1. De bal blijft in spel tenzij er sprake is van een blokbal.

2. SP

3. SP-co

d. Wanneer de catcher of een andere verdediger hem hindert bij het slaan naar of het raken van een geworpen bal.

Gevolg 8.1d:

1. De scheidsrechter moet het teken van “uitgestelde beslissing” geven., waarbij de bal in het spel blijft tot het einde van de actie

2. De coach van het aanvallend team heeft de keus tussen :

- a) toepassen van de straf op “obstructie catcher”;
- b) het accepteren van het resultaat van de spelactie;

3. Wanneer de batter de bal slaat en veilig de eerste base bereikt en alle andere runners zijn tenminste één base gevorderd op de geslagen bal, vervalt de “obstructie catcher”. Alle resultaten van de spelsituatie blijven gehandhaafd. Er is geen keuzemogelijkheid.

Opmerking : Eens een runner een base voorbij is gelopen, zelfs als hij ze mist, wordt hij beschouwd als de base bereikt te hebben

4. Als de manager het resultaat van de spelactie niet eist, wordt “obstructie catcher” toegepast. De batter krijgt eerste base toegewezen en runners vorderen slechts indien ze gedwongen worden door het toekennen van eerste base aan de batter.

e. wanneer een goed geslagen bal de persoon of de kledij van een scheidsrechter of van een runner raakt op goed gebied; Wanneer een runner wordt geraakt door een goed geslagen bal, terwijl hij in contact met een base is, is hij niet uit.

Gevolg 8.1e: wanneer het contact gemaakt werd:

1. na door een veldspeler (de pitcher inbegrepen) te zijn aangeraakt, blijft de bal in spel;

2. na een veldspeler (uitgezonderd de pitcher) te zijn gepasseerd, en geen andere infielder een kans had om een “out” te maken, blijft de bal in spel;

3. alvorens een veldspeler, uitgezonderd de pitcher te zijn gepasseerd, zonder te zijn aangeraakt, is het spel dood.

a) Wanneer een runner, niet in contact met een base, wordt geraakt door de bal, is hij “out” en krijgt de batter recht op de eerste base zonder uitgespeeld te kunnen worden.

Uitzondering: Als, naar het oordeel van de umpire, geen enkele velder een kans had om een “out” te maken, dan is de runner niet uit maar blijft het spel dood. Alle runners, die niet door de batter-runner worden gedwongen om te vorderen, moeten terugkeren naar de base die zij bereikt hadden voor de interference.

b) Wanneer de bal een runner, in contact met een base, raakt zal de bal in het spel blijven of zal het spel dood verklaard worden afhankelijk van de positie van de infielder, die zich het dichtst bij deze base is bevindt.

f. wanneer een geworpen bal waarnaar niet wordt geslagen, of die niet als “strike” wordt beoordeeld, enig deel van lichaam of kleding van de batter raakt terwijl hij in het slagperk staat. Het doet er niet toe of de bal voordien de grond heeft geraakt.

- Opmerking : De handen van de batter worden niet geacht deel uit te maken van het slaghout;
- Gevolg 8.1f: Het spel wordt dood verklaard en de batter krijgt het recht op de eerste base zonder uitgespeeld te kunnen worden.
- Uitzondering : indien de batter geen poging heeft gedaan om de bal te ontwijken, zal de scheidsrechter de bal als “ball” of “strike” beoordelen.
- g. Als een goed geslagen bal :
 1. Over de afsluiting gaat;
 2. Rechtstreeks via de handschoen of het lichaam in fair gebied over de afsluiting gaat, of de top van de afsluiting in fair gebied raakt en er dan over valt;
 3. De “foul-paal” raakt boven de afsluiting.
- Gevolg 8.1g: De batter-runner wordt een “home run” toegekend en moet de bases in reglementaire volgorde raken.
- Uitzondering : Indien :
 1. De bal het speelveld verlaat op een afstand die kleiner is dan de afstand voorzien in 2.1
 - 2 Een goed geslagen flyball die op een te korte afstand via de handschoen of het lichaam van een veldspeler boven goed gebied over de afsluiting op “foul gebied” gaat.
 - 3 Een goed geslagen flyball eerst contact maakt met de afsluiting, dan een velder raakt en nadien over de afsluiting beland.
- Opmerking: De batter-runner wordt een “ground-roule double” toegekend, te rekenen vanaf het moment van de pitch.
- h. Als een persoon, geen lid van het team het speelveld betreedt en hindert bij :
 1. Een goed geslagen bal over de grond;
 2. Een poging om een geslagen bal of een aangooi te vangen
 3. De aangooi van een veldspeler;
 4. Een gegooide bal door een veldspeler
- Gevolg 8.1h: Het spel is dood en de batter-runner krijgt die base toegewezen, die hij naar het oordeel van de scheidsrechter zou bereikt hebben, indien er niet gehinderd werd.

8.2. De batter-runner is uit:

- a. Als de catcher de derde strike laat vallen en hij reglementair wordt getikt voordat hij de eerste base aanraakt of wordt uitgegooid voordat hij eerste base bereikt;
- b. Als een hoog geslagen bal wordt gevangen door een veldspeler voordat de bal de grond of enig ander voorwerp met uitzondering van een veldspeler raakt;
- c. Hij na een goed geslagen bal reglementair wordt getikt voordat hij de eerste base aanraakt of wordt uitgegooid voordat hij eerste base bereikt;
- d. wanneer de batter naar de eerste base mag, maar in plaats daarvan de dug-out ingaat of de spelersbank bereikt:
 1. na een goed geslagen bal;
 2. nadat een “base on balls” is toegekend;
 3. telkens hij reglementair naar eerste base mag.
- e. als een “infield fly” wordt geroepen door de scheidsrechter;
 - Gevolg 8.2a-e: De bal is in spel en runners mogen op eigen risico vorderen.
 - Uitzondering: Wanneer het spel dood wordt verklaard omdat de batter geraakt werd door een pitch, is de batter-runner niet uit en runner mogen niet vorderen tenzij gedwongen.
- f. hij, na een goed geslagen bal, enkel het witte deel van de “safety base” raakt bij zijn eerste poging en een aangooi naar deze base wordt gemaakt;
 - Gevolg 8.2f: Dit is een appel situatie, maar de verdedigende partij verliest het recht de batter-runner uit te laten verklaren, indien het appel niet wordt gespeeld voor de batter-runner terug op de eerste base is na over-running.

g. Als hij:

1. Buiten de 1 meter lijn loopt en naar het oordeel van de scheidsrechter een veldspeler hindert

a) een aangooi naar eerste base te vangen

b) een velder hindert bij een actie op de eerste base

Opmerking een aangooi die de batter-runner raakt, heeft niet noodzakelijk hinderen tot gevolg.

2. Een veldspeler hindert die tracht een geslagen bal te bespelen;

Opmerking de batter-runner mag uit de 1 meter lijn lopen om een veldspeler te ontwijken die tracht de geslagen bal te bespelen.

3. Een veldspeler hindert bij een poging een aangooi te doen;

4. Opzettelijk hindert bij een aangooi

5. Buiten zijn batters box een geslagen bal raakt voordat hij eerste base bereikt;

6. Hindert bij een “dropped third strike”

Opmerking 8.2g (1-6): Indien het hindereen naar het oordeel van de umpire een duidelijke poging is om een dubbelspel te verhinderen, zal de runner, die op het ogenblik van het hinderen dichtst bij de thuisplaat was, eveneens uitverklaard worden..

h. hij hindert bij een spelsituatie op de thuisplaat in een poging een duidelijke “out” te verhinderen;

Opmerking de runner is eveneens uit.

i. hij een stap terug in de richting van de thuisplaat zet om het uittikken door een veldspeler te vertragen of te voorkomen,

j. indien, bij gebruik van een double base, een forced play op de batter-runner wordt gespeeld (aan aangooi van gelijk welke velder, hij enkel het witte gedeelte van de base raakt en daarbij in aanraking komt met een velder die klaar staat om de aangooi te vangen.

k. als een lid van de aanvallende partij een veldspeler hindert bij een poging een “foul ball” te vangen.

Uitzondering : als een runner de interference veroorzaakt, dan is de runner uit en keert de batter-runner terug aan slag met een toegekende strike voor de “foul ball”, vooropgesteld dat hij minder dan 2 strikes had voor deze actie.

1. Als het hinderen de derde out veroorzaakt, zal de batter-runner als eerste batter aan slag komen in de volgende slagbeurt en vervalt de stand van balls en strikes.

Gevolg 8.2g-k: Het spel wordt dood verklaard. Alle runners moeten terugkeren naar de laatste base, die reglementair werd aangeraakt op het moment van de “pitch”.

Uitzondering : Indien een poging om een runner uit te spelen wordt ondernomen voor de interference en:

1. De uit ook gemaakt wordt, dan is het resultaat van deze actie geldig.

2. De uit niet gemaakt wordt, dan is het resultaat van deze actie geldig, tenzij de interference van de batter-runner de derde uit is. Andere runners moeten terugkeren naar de laatste base, die reglementair werd aangeraakt op het moment van de pitch.

l. Wanneer, met minder dan twee uit en eerste base bezet een veldspeler opzettelijk een goed geslagen bal, die de grond nog niet raakte (met inbegrip van een line-drive of bunt) laat vallen die door een “infielder”, met normale krachtsinspanning, gevangen kon worden, nadat deze bal met de hand of de handschoen onder controle was.

Opmerking : Een “trapped ball” of een “fly ball” die de veldspeler eerste op de grond laat botsen, kan nooit beschouwd worden als opzettelijk laten vallen.

Gevolg 8.2 l: Het spel wordt dood verklaard; de runners moeten terugkeren naar het laatste base dat zij op het moment van de “pitch” reglementair hadden aangeraakt.

Opmerking 8.2 l: Indien een infield-fly werd geroepen, heeft dit steeds voorrang op de intentionally dropped ball.

m. Indien de onmiddellijk voorafgaande runner die nog niet is uitgespeeld, naar mening van de scheidsrechter opzettelijk een veldspeler hindert, die tracht:

1. een gegooide bal te vangen

2. een bal aan te gooien om een spelsituatie te voltooien.

Gevolg 8.2 m: Het spel wordt dood verklaard en de runner wordt eveneens uitverklaard. Alle andere runners moeten terugkeren naar de base, die ze reglementair in bezit hadden op het moment van de interference.

n. Indien enig persoon, geen lid van het team, het speelveld betreedt en hindert bij:

1. Het vangen van een “fly ball” door een veldspeler;

2. Een “fly ball”, die naar het oordeel van de scheidsrechter, door een verdediger kon gevangen worden.

Gevolg 8.2 n: Het spel is dood en runners mogen de bases toegekend worden, die zij naar het oordeel van de scheidsrechter zouden bereikt hebben indien de interference niet had plaats gevonden.

8.3. De batter-runner is niet uit :

indien een veldspeler een geslagen bal speelt met een onreglementaire handschoen;

Gevolg 8.3: De manager van de aanvallende partij heeft de keuze tussen:

(a) het aanvaarden van de spelactie.

(b) de batter terug aan slag te laten komen met de "strikes en balls" voorafgaande aan de laatste pitch en alle andere runners terug naar de base te laten keren, die zij voor de laatste pitch in bezit hadden.

8.4. De runner moet de bases in reglementaire volgorde aanraken, te weten de eerste, tweede en derde base en de thuisplaat.

a. Indien een runner terugkeert naar:

naar een base, die hij verlaten had voor het eerste contact met een gevangen “fly ball”

naar een gemiste base,

terwijl de bal in spel is, moet hij bases in omgekeerde volgorde aanraken;

Gevolg 8.4a: De bal is in spel en runners moeten terugkeren terwijl zij uitgespeeld kunnen worden.

b. Indien een runner of batter-runner recht krijgt op een base doordat hij de base heeft aangeraakt voordat hij is uitgespeeld, is hij gerechtigd die base te bezetten totdat hij reglementair het volgende base heeft aangeraakt of wordt gedwongen deze base te verlaten voor een op hem volgende runner.

c. Indien een runner een base wegschuift van de juiste plaats, kunnen noch hij, nog de op hem volgende runners in dezelfde spelsituatie worden verplicht die base aan te raken, indien ze zover verschoven is dat dit werkelijk verschil maakt;

Gevolg 8.4b-c: De bal is in spel en runners mogen op eigen risico vorderen.

d. Twee runners mogen niet tegelijkertijd hetzelfde base bezetten;

Gevolg 4d: De runner die het eerste een base reglementair heeft aangeraakt heeft recht op die base, tenzij hij gedwongen werd te vorderen. De andere runner kan worden uitgespeeld door hem met de bal te tikken.

e. Indien een voorgaande runner een base mist of verlaat vóór een reglementair gevangen bal voor het eerst is aangeraakt en daardoor wordt uitgegeven, heeft dit geen invloed op de positie van een op hem volgende runner die de bases in de juiste volgorde aanraakt.

Uitzondering : Wanneer echter het gemiste base of het na een vangbal te vroeg verlaten base de derde nul in een inning is, kan geen enkele volgende runner een punt scoren.

f. Een runner mag niet naar een gemist of onreglementair verlaten base terugkeren nadat een op hem volgende runner heeft gescoord, of volgende base heeft aangeraakt nadat hij het speelveld heeft verlaten;

g. Te vroeg verlaten bases na een vangbal moeten opnieuw worden aangeraakt, voordat er kan gevorderd worden naar toegekende bases;

h. Toegekende bases moeten in de juiste volgorde worden aangeraakt.

Gevolg 8.4e-h: De runner zal uitverklaard worden indien de verdedigende partij een reglementair appel maakt voor de volgende reglementaire of onreglementaire “pitch”

8.5. Runners mogen onder de volgende omstandigheden trachten verder te gaan, terwijl zij kunnen worden uitgespeeld:

a. zodra de bal de hand van de pitcher verlaat bij een geworpen bal;

b. SP

c. Na een gegooide of goed geslagen bal die geen blokbal wordt;

- d. Na een geworpen bal die een scheidsrechter raakt;
 - e. zodra een reglementair gevangen bal voor het eerst wordt aangeraakt;
 - f. indien een goed geslagen bal:
 1. een scheidsrechter of een runner raakt, nadat een “fielder”, uitgezonderd de pitcher, te zijn gepasseerd en vooropgesteld dat geen andere “fielder” een “out” kon maken
 2. door een “fielder”, de pitcher inbegrepen, aangeraakt werd.
- Gevolg 5a-f : De bal blijft in spel.

8.6. Een runner verspeelt het recht niet uitgespeeld te kunnen worden, als:

- a. hij, gelijk wanneer, verzuimt de base aan te raken waar hij recht op heeft, voordat hij tracht een volgende base te bereiken
- b. hij, na over eerste base te zijn doorgelopen, een poging doet om verder te lopen naar tweede base;
- c. hij, na de base van zijn plaats te hebben verschoven, tracht naar het volgende base door te lopen.

8.7. Runners verkrijgen het recht om te vorderen zonder uitgespeeld te kunnen worden:

- a. indien gedwongen een base te verlaten omdat de batter een “base on balls” heeft gekregen;
 - Gevolg 8.7a: De bal blijft in spel tenzij het een blokbal wordt. De betrokken runner mag op eigen risico verder gaan als de bal in spel is;

b. wanneer een veldspeler een runner hindert bij het bereiken van een base, of de voortgang van een runner of een batter-runner hindert die reglementair langs de bases loopt, indien de veldspeler:

1. niet in bezit van de bal is;
2. niet bezig is een geslagen bal te vangen;
3. Een tikbeweging voorwendt, zonder de bal in zijn bezit te hebben (fake tag).

Gevolg 8.7b: Wanneer obstructie plaatsvindt (ook bij een insluiting):

1. moet de scheidsrechter het teken van “uitgestelde beslissing” geven. De bal blijft in spel tot het einde van de spelactie;

2. De runner tegen wie obstructie werd begaan - en elke andere runner die beïnvloed werd door de obstructie - krijgt recht op die base dat hij, naar het oordeel van de scheidsrechter, zou bereikt hebben, indien er geen obstructie had plaatsgevonden. Indien de scheidsrechter het nodig acht, kan de verdediger die een tikbeweging voorwendt, uitgesloten worden.

3. Indien de gehinderde runner uitgespeeld wordt voordat hij de base bereikt, die hij naar het oordeel van de scheidsrechter zou bereikt hebben zonder dit hinderen, wordt het spel dood verklaard. Aan de gehinderde runner en elke andere runner, die beïnvloed werd door het hinderen, wordt de base of bases toegekend, die zij naar het oordeel van de scheidsrechter zouden bereikt hebben, indien er geen hinderen was gebeurd. Een gehinderde runner kan nooit uitverklaard worden tussen de twee bases waartussen het hinderen gebeurde. Tenzij een interference gebeurd nadat de obstructie werd gegeven of een reglementair appel wordt gespeeld voor:

(a) een gemiste base;

(b) het verlaten van een base voordat een fly ball voor het eerst werd aangeraakt.

4. Indien de runner, tegen wie obstructie werd begaan, wordt uitgespeeld nadat hij de base is gepasseerd die hij zou hebben bereikt indien geen obstructie had plaatsgevonden, dient deze runner te worden uitgegeven. De bal blijft in het spel.

5. Catchers obstructie op de batter wordt behandeld door rule 8.1d

Opmerking : gehinderde runners blijven verplicht de bases in de juiste volgorde te raken, anders kunnen zij uitverklaard worden na een reglementair appel door de verdedigende partij.

c. wanneer een wild pitch of passed ball door, onder of over de backstop gaat of daarin blijft steken;

Gevolg 8.7c: Het spel wordt dood verklaard. Alle runners mogen één base vorderen. De batter krijgt alleen recht op de eerste base wanneer de “wild pitch” of “passed ball” tevens de “vierde ball” was.

d. indien hij gedwongen wordt een base te verlaten omdat de batter de eerste base toegewezen krijgt;

e. de pitcher een onreglementaire worp uitvoert;

f. wanneer een veldspeler opzettelijk een goed geslagen bal of gegooide of geworpen (pitch) bal aanraakt met zijn pet, helm, masker, protector, handschoen of enig deel van zijn kleding losgemaakt van de plaats waar deze behoort te zijn;

- Gevolg 8.7f: Alle runners, ook de batter-runner, krijgen recht op:
 1. drie bases, te rekenen vanaf het moment van de pitch na een goed geslagen bal;
 2. twee bases, te rekenen vanaf het moment van de aangooi, na een aangooi;
 3. Een base, te rekenen vanaf het moment van de pitch, na een geworpen (pitch) bal, maar in al deze gevallen mogen de runners op eigen risico trachten verder te gaan. De bal blijft in spel.
- Opmerking : Indien de onreglementair gevangen of aangeraakte bal naar de mening van de scheidsrechter in vlucht het speelveld zou hebben verlaten, heeft de batter-runner recht op een homerun.
- Uitzondering 8.7f –3: De batter krijgt slechts een base toegewezen indien hij na de derde strike reglementaire naar eerste base kan lopen. Na een pitch, die aan de catcher ontsnapt en wordt opgevangen met losgemaakt materiaal is er geen strafbepaling indien:
 - (a) de runner(s) niet vorderen
 - (b) klaarblijkelijk geen play mogelijk is
 - (c) er geen voordeel wordt gedaan
- g. wanneer een bal die in spel is buiten het speelveld terechtkomt (“overthrow”) of wanneer deze bal een “blokbal” wordt;
- Gevolg 8.7g: Alle runners, inbegrepen de batter-runner mogen twee bases vorderen. De toegekende bases zullen worden bepaald door de positie van de runners op het moment dat de bal de hand van de veldspeler verlaat. Indien twee runners zich tussen dezelfde bases bevinden, worden de twee bases toegekend aan de voorste runner.
- Uitzondering :
 1. Wanneer een veldspeler de controle van de bal verliest bij een poging een runner uit te tikken en de bal komt op onbespeelbaar gebied of wordt een “blocked ball”, dan krijgen alle runners recht om één base te vorderen, te rekenen vanaf de base die zij in bezit hadden op het ogenblik dat de bal het bespeelbare gebied verlaat of een “blocked ball” wordt.
 2. Indien een runner een base raakt en dan terug keert naar de vorige base, dan wordt deze vorige base als het “laatst in bezit” gerekend voor de toepassing van de overthrow rule.
 3. Indien de bal een “blocked ball” wordt als gevolg van materiaal van de aanvallende ploeg, wordt het spel dood verklaard en moeten alle runners terug naar de laatst aangeraakte base voordat de bal “blocked” werd. Indien de verdedigende ploeg, naar de mening van de scheidsrechter, hierdoor belemmerd wordt een aangooi te doen zal de speler waarop gespeeld zou worden uitverklaard worden. Indien deze speler gescoord heeft, voordat de “blocked ball” werd afgeroepen, zal de verst gevorderde runner uitverklaard worden.
- h. wanneer een goed geslagen bal:
 1. rechtstreeks over de afsluiting gaat;
 2. direct na contact met de handschoen of het lichaam van een veldspeler over de afsluiting gaat in goed gebied of contact maakt met de bovenkant van de afsluiting en over de afsluiting gaat op goed gebied;
 3. de “foul” paal raakt boven de afsluiting
- Gevolg 8.7h: het spel is dood en alle runners, inbegrepen de batter-runner, krijgen “home plate” toegewezen.
- Uitzondering : Als:
 1. de bal over de afsluiting gaat op een afstand kleiner dan deze beschreven in rule 2.1;
 2. een goed geslagen bal springt via de handschoen of het lichaam van een rechtstreeks over de afsluiting op fout gebied;
 3. een goed geslagen bal eerst tegen de afsluiting komt, nadien tegen een velder en dan over de afsluiting gaat
- dan krijgen de runners, inbegrepen de batter-runner, twee bases toegekend, te rekenen vanaf het ogenblik van de pitch

i. indien een goed geslagen bal over, onder of door een hek, over de begrenzing van het veld gaat. Ook als de bal is geraakt :

1. door een verdedigende speler of een scheidsrechter;
2. door een runner, nadat de bal een “fielder”, uitgezonderd de pitcher, passeerde en vooropgesteld dat geen andere “fielder” kans had een “out” te maken, en de bal op “foul” gebied komt

Gevolg 8.7i: Het spel wordt dood verklaard en alle runners krijgen twee bases toegewezen, te rekenen vanaf de base die ze in bezit hadden op het ogenblik van de “pitch”.

j. wanneer een bal die in spel is door een veldspeler onopzettelijk van bespeelbaar gebied in onbespeelbaar gebied wordt gebracht.;

Opmerking : Een veldspeler die met de bal in de dug-out of naar de spelersbank gaat om een tegenstrever te tikken, wordt geacht onopzettelijk te hebben gehandeld.

Gevolg 8.7j: het spel wordt dood verklaard. Alle runners mogen één base verder dan de base die zij in bezit hadden op het ogenblik dat de veldspeler op onbespeelbaar gebied kwam.

k. wanneer, naar de mening van de scheidsrechter, een veldspeler opzettelijk een bal van bespeelbaar gebied in onbespeelbaar gebied brengt, schopt, duwt of werpt;

Opmerking: Een lijn die een grens tussen bespeelbaar en onbespeelbaar gebied aangeeft, behoort tot bespeelbaar gebied.

Gevolg 8.7k: Het spel wordt dood verklaard en alle runners mogen twee bases verder gaan dan de base die zij in bezit hadden op het ogenblik dat de bal op onbespeelbaar gebied gebracht, geschopt, geduwd of geworpen werd.

l. Wanneer een persoon, geen ploeglid, het speelveld betreedt en

1. Een veldspeler hindert, die poogt een “fly ball” te vangen;
2. Een “fly ball” raakt, die door een veldspeler kon gevangen worden;
3. Een goed geslagen bal op de grond aanraakt;
4. Een veldspeler hindert, die een geslagen bal wil verwerken of een aangooi wil ontvangen;
5. Een veldspeler hindert, die een bal wil gooien
6. Een door een veldspeler geworpen bal aanraakt.

Gevolg 8.7 l: het spel is dood en de runners mogen vorderen naar de bases die zij, naar het oordeel van de scheidsrechter, zouden bereikt hebben indien het hinderen niet was gebeurd.

8.8. Een runner moet naar zijn base terugkeren

Een runner moet naar zijn base terugkeren, maar moet de bases niet in omgekeerde volgorde raken :

- a. Als een geslagen bal “foul” wordt verklaard;
- b. de scheidsrechter “illegal batting” afroept;
- c. een batter-runner wordt uitgegeven wegens interference.
- d. als de on-deck batter, of een ander niet spelend lid van het team een interference veroorzaakt.
- e. enig deel van de batter wordt geraakt door een geworpen bal waarnaar hij sloeg en die hij miste;
- f. de batter wordt geraakt door een geworpen bal;
- g. wanneer, met minder dan twee uit, en een runner op eerste base een veldspeler opzettelijk een goed geslagen bal (inbegrepen een line-drive of bunt), die met een normale inspanning door een veldspeler kon gevangen worden, laat vallen na de bal met de hand of handschoen onder controle te hebben.

Opmerking: indien een infield fly werd geroepen, heeft deze steeds voorrang op een intentionally dropped ball

Gevolg 8.8 a-g: het spel wordt dood verklaard en de runner moet zonder uitgespeeld te kunnen worden, terugkeren naar de base, in zijn bezit voor de pitch. Tenzij hij wordt gedwongen om te vorderen omdat de batter batter-runner wordt;

h. Als een batter of runner uitverklaard wordt wegens interference

Gevolg 8.8 h: het spel wordt dood verklaard en de runner moet zonder uitgespeeld te kunnen worden, terugkeren naar de base, in zijn bezit op het ogenblik van de interference. Tenzij hij wordt gedwongen om te vorderen omdat de batter batter-runner wordt;

i. de plaatscheidsrechter of zijn kledij de catcher hindert bij een poging om een runner uit te spelen (stealing of pick off)

Opmerking : indien, na een “wild pitch” of “passed ball” de scheidsrechter wordt geraakt door een aangooi van de catcher is dit geen hinderen en blijft de bal bespeelbaar.

Gevolg 8.8 l: De scheidsrechter geeft het teken voor “uitgestelde beslissing”, de bal blijft in spel tot de actie is afgelopen. Als de runner waarnaar gegooid wordt

1. wordt uitgespeeld, telt de nul en blijft de bal in spel;

2. niet wordt uitgespeeld, wordt het spel dood gemaakt en moeten alle runners terugkeren naar de base die zij in bezit hadden op het ogenblik van de aangooi.

j. SP

8.9. De runner is uit:

a. Als hij bij het lopen naar een base (in reglementaire of omgekeerde richting) meer dan 0,91 meter afwijkt van de rechte lijn tussen de bases, om te voorkomen dat hij door een veldspeler met de bal in zijn hand wordt getikt;

b. Als hij, terwijl de bal in spel is, reglementair wordt getikt door een veldspeler, die de bal in zijn hand heeft, terwijl hij niet in contact is met een base;

c. Als, bij een gedwongen loop, een veldspeler:

1. Met de bal in zijn bezit, de base raakt die de runner gedwongen is te bereiken;

2. De bal gooit naar de base voordat de runner deze base bereikt;

3. Met de bal in zijn hand de runner tikt voor dat deze runner de base bereikt

Opmerking : indien een runner in een gedwongen loop situatie, na de base bereikt te hebben, om welke reden dan ook deze base verlaat en terug gaat naar de vorige base, wordt de gedwongen loop opnieuw van kracht.

d. Als hij, terwijl de bal in spel is, verzuimt terug te keren naar de base, die hij voordien in bezit had of miste, en deze aan te raken en een reglementair appel wordt gemaakt;

e. Als iemand anders dan een andere runner hem fysiek hulp biedt terwijl de bal in het spel is

Opmerking: Als een fly ball gevangen wordt tijdens deze actie is de batter-runner ook uit

Gevolg 9a-e: De bal blijft in spel.

f. Als hij, terwijl de bal in spel is, een voorgaande runner voorbij loopt voordat deze uit verklaard werd;

Gevolg 9e: De bal blijft in spel.

Uitzondering : als het voorbij lopen gebeurt terwijl het spel dood is, blijft het spel dood.

g. Als hij de base verlaat om naar de volgende base te vorderen, voordat een gevangen fly ball werd aangeraakt door een veldspeler;

h. Als hij, terwijl hij vordert of terugkeert naar een base, niet iedere base in de juiste volgorde aanraakt;

i. Als hij, nadat hij reglementair over de eerste base is gelopen, een poging richting tweede base ondernam en reglementair wordt getikt terwijl hij nog niet terug in contact met de eerste base is;

j. Als hij, lopend of glijdend, de thuisplaat mist en geen poging doet om naar de thuisplaat terug te keren, een veldspeler in het bezit van de bal de thuisplaat tikt en de scheidsrechter om een beslissing vraagt

Gevolg g-j: Dit zijn appelsituaties en de runner is niet uit tenzij een reglementair appel wordt gemaakt

1. Er kan geappelleerd worden terwijl de bal in spel is of wanneer het spel dood is, maar de verdedigende partij verliest het recht op appel als het niet is gemaakt:

(a) voor de volgende reglementaire of onreglementaire pitch

(b) voordat alle veldspelers duidelijk hun normale veldposities en goed gebied verlaten hebben op weg naar de spelersbank of de dug-out. Als het appel wordt gemaakt door een veldspeler, moet deze veldspeler zich op dat moment in de “infield” bevinden.

(c) Voor de scheidsrechters het speelveld hebben verlaten, ingeval het de laatste “play” van de wedstrijd betreft.

2. Runners mogen tijdens een “live ball appeal” hun base verlaten als:

(a) de bal uit de pitcherscirkel is;

(b) de pitcher de bal niet meer in de hand houdt;

(c) de pitcher een werpbeweging maakt, die wijst op een spelsituatie of een schijnbeweging.

3. Dead ball appeal: als de bal terug in het “infield” is en “time” is geroepen door de scheidsrechter (of het spel om een andere reden wordt dood gemaakt), kan elke veldspeler al of niet in het bezit van de bal, verbaal appelleren, omdat een runner een base heeft gemist of een base na een vangbal te vroeg heeft verlaten. De betreffende scheidsrechter dient nota te nemen van het appel en te beslissen inzake de betreffende actie. Runners mogen hun base niet verlaten, daar het spel dood blijft tot de volgende pitch.

Uitzondering: Een loper die te vroeg op zijn base vertrok op een gevangen fly ball of een loper die een base miste, mag trachten naar de bewuste base terug te keren tijdens de “dead ball” situatie

Opmerking :

(a) Indien de bal uit het spel gaat, kan een “dead ball appeal” niet gemaakt worden voordat de scheidsrechter een nieuwe bal in het spel brengt

(b) Wanneer de pitcher, in het bezit van de bal en in contact met de werpplaat, een verbaal appel maakt, wordt er geen onreglementaire worp afgeroepen.

(c) Wanneer de scheidsrechter “play” heeft geroepen en de pitcher wil dan appel maken, moet de scheidsrechter opnieuw “time” roepen en gelegenheid geven om appel te maken.

4. Additional out appeal: een appel voor een vierde uit kan gemaakt worden na de derde nul, maar alleen op de reglementaire manier en met de bedoeling een gescoorde run ongedaan te maken.

k. Als hij niet in contact is met een base en boven goed gebied geraakt wordt door een geslagen bal, voordat deze een “fielder”, uitgezonderd de pitcher, is gepasseerd, tenzij de scheidsrechter van mening is, dat geen “fielder” een kans had de bal te spelen;

l. hij opzettelijk een bal wegschopt die door een “fielder” werd gemist;

m. de coach bij de derde base, op het moment dat een veldspeler tracht een geslagen of gegooide bal te spelen, op of bij de foullijn in de richting van de thuisplaat gaat lopen en zo tracht een aangooi naar de thuisplaat uit te lokken.

Opmerking bij k-m: Als de interference naar het oordeel van de scheidsrechter een duidelijke poging was om een dubbelspel te breken, dan zal de onmiddellijk volgende loper eveneens worden uitverklaard

n. Wanneer, nadat een runner, batter of batter-runner werd uitverklaard, of nadat een runner gescoord heeft, de runner, batter of batter-runner een verdediger hindert bij het maken van een play op een andere speler. Een runner die blijft verder lopen en aldus een aangooi uitlokt, zal beschouwd worden als een vorm van hinderen.

Opmerking de runner, die het dichtsbij de thuisplaat is op het ogenblik van het hinderen, zal uitverklaard worden.

o. één of meer leden van de slagpartij op of rond een base, waarnaar een runner op weg is, gaan staan of zich verzamelen, aldus de veldspelers in verwarring brengen of een spelactie bemoeilijken;

Opmerking : “leden van de slagpartij” hieronder wordt ook de “bat-boy en iedereen die gerechtigd is op de spelersbank plaats te nemen verstaan.

p. Als hij opzettelijk de verdedigende partij hindert om een goed geslagen bal te bespelen of bij een aangooi om een runner of een batter-runner uit te spelen.

Opmerking : als de interference, naar het oordeel van de scheidsrechter, een duidelijke poging is om een dubbelspel te voorkomen, zal de onmiddellijk voorgaande runner eveneens uitverklaard worden.

q. Als een coach:

1. Terwijl hij in de coach box staat, opzettelijk de verdedigende partij hindert bij een aangooi;

2. opzettelijk de verdedigende partij bij een aangooi om een runner of een batter-runner uit te spelen.

Opmerking : de verst gevorderde runner, op het ogenblik van de interference, wordt uitverklaard.

r. Als een speler van de veldpartij, met de bal in zijn bezit of op het punt een aangooi te vangen, een runner opwacht en deze runner rechtop blijft lopen en opzettelijk en met grote kracht tegen de speler van de veldpartij aanloopt.

Opmerking : Wanneer er sprake is van een opzettelijke overtreding, moet de overtreder uitgesloten worden.

Gevolg 8.9 k-r: het spel wordt dood verklaard en alle andere runners moeten terugkeren naar het laatst door hen aangeraakte base op het moment van de interference, tenzij ze gedwongen worden om te vorderen omdat de batter, batter-runner werd.

s. Als hij de bases in omgekeerde volgorde loopt met de bedoeling de veldpartij in verwarring te brengen of het spel belachelijk te maken.

Gevolg 8.9 s: Het spel wordt dood verklaard. Alle andere runners moeten terugkeren naar de base die zij reglementair in bezit hadden op het ogenblik dat de runner wordt uitverklaard, tenzij ze gedwongen worden om te vorderen omdat de batter, batter-runner werd.

t. SP

u. Als hij verzuimt in contact te blijven met de base waarop hij recht heeft totdat de bal bij een reglementaire worp de hand van de pitcher heeft verlaten.

Gevolg 8.9 u: het spel wordt dood verklaard en de scheidsrechter roept “no pitch”. De andere runners moeten terugkeren naar de base die zij reglementair in bezit hadden op het ogenblik van de pitch.

v. Indien een runner reglementair zijn base verliet, na een pitch of als gevolg van een actie van de batter, hij niet onmiddellijk tracht de volgende base te bereiken of naar zijn base terug te keren, zodra de pitcher de bal in zijn bezit heeft binnen de werpcirkel.

Gevolg 8.9 v:

1. het spel is dood en alle runners moeten terugkeren naar de base die zij in bezit hadden op het ogenblik dat de runner werd uitverklaard.

2. verzuimt om onmiddellijk te trachten het volgende base te bereiken of naar zijn base terug te keren als de pitcher de bal binnen de werpcirkel de bal in zijn bezit krijgt, heeft als gevolg dat deze runner uitverklaard wordt;

3. als de runner, om welke reden dan ook, is teruggekeerd naar zijn base moet hij worden uitgegeven wanneer hij dit base opnieuw verlaat, tenzij:

(a) een poging wordt gedaan hem of een andere runner uit te spelen (een fake throw wordt beschouwd als een poging);

(b) de pitcher in de werpcirkel de bal niet langer in zijn bezit heeft;

(c) bij de volgende worp de bal de hand van de pitcher heeft verlaten.

Opmerking : Een “base on balls” of een niet-gevangen derde strike, waardoor een runner het recht krijgt om op eigen risico te vorderen wordt op dezelfde wijze behandeld als een geslagen bal. De batter-runner mag de eerste base voorbij lopen en mag ook trachten de tweede base te bereiken zolang hij niet stopt op de eerste base. Wanneer hij stopt nadat hij een base ronde, zijn de bepalingen van 9 v2 van toepassing.

w. Als hij een base verlaat en naar de dug-out of spelersbank gaat, of het speelveld verlaat, terwijl de bal in het spel is.

x. hij een positie inneemt achter, en niet in contact met de base om een vliegende start te maken bij een hoog geslagen bal.

Gevolg 8.9 w-x: De bal blijft in spel.

y. Als de batter-runner hindert bij een spelsituatie op de thuisplaat in een poging een duidelijke nul te verhinderen op een runner op weg naar de thuisplaat.

Gevolg 8.9 y: Het spel is dood en de batter-runner is eveneens uit. Alle andere runners moeten terugkeren naar de base die zij in bezit hadden op het ogenblik van de pitch.

8.10. Een runner is niet uit:

a. Als hij achter of voor een veldspeler omloopt, om te voorkomen dat hij deze hindert wanneer die tracht een bal te spelen op de looplijn, en hierdoor buiten het looppad komt;

b. Als hij niet in een rechte lijn naar een base loopt, mits de veldspeler die op die lijn staat de bal niet in zijn bezit heeft;

c. Als meerdere veldspelers trachten een geslagen bal te spelen en de runner komt met één van hen in contact die, naar de mening van de scheidsrechter niet echt de kans had om de bal te spelen;

d. Als hij door goed geslagen bal wordt geraakt, die nog niet door een “fielder”, met uitzondering van de pitcher werd aangeraakt, is gepasseerd wordt geraakt en naar de mening van de scheidsrechter, geen andere “fielder” nog kans had iemand uit te spelen;

- e. Als hij door een niet aangeraakte en goed geslagen bal boven fout gebied wordt geraakt en naar de mening van de scheidsrechter, geen “fielder” een kans had iemand uit te spelen;
- f. Als hij wordt geraakt door een goed geslagen bal nadat deze is aangeraakt door een veldspeler (of een veldspeler raakte) met inbegrip van de pitcher, en hij contact met de bal niet kon vermijden.
- g. Als hij, niet in contact met een base, wordt getikt:
1. Terwijl de bal in de hand van de verdedigende speler niet geheel onder controle is;
 2. Met de hand of de handschoen van een verdediger die de bal in de andere hand heeft.
- h. Als de veldpartij pas appelleert na de volgende reglementaire of onreglementaire worp of nadat alle veldspelers duidelijk hun normale positie op goed gebied hebben verlaten op weg naar de dug-out of de spelersbank;
- i. Als een batter-runner, runner wordt door eerste base te raken voorbij te lopen en dan onmiddellijk naar die base terugkeert;
- j. Als hij niet voldoende tijd krijgt om naar een base terug te keren. Hij moet niet worden uitgegeven omdat hij niet in contact is met de base voordat de bal de hand van de pitcher verlaat. Hij mag doorgaan alsof hij de base reglementair had verlaten;
- k. Als hij reglementair de base heeft verlaten om te vorderen, kan hij niet gestopt worden doordat de pitcher de bal in zijn bezit krijgt terwijl hij op de werpplaat staat of op de werpplaat stapt met de bal in zijn bezit;
- l. Als hij zijn base vasthoudt totdat een geslagen bal in vlucht door een veldspeler is aangeraakt en daarna tracht te vorderen;
- m. Als hij wordt geraakt door een geslagen bal terwijl hij in contact is met een base, tenzij hij opzettelijk in deze situatie hetzij de bal aanraakt of een veldspeler hindert die tracht de bal te spelen;
- n. Als hij een sliding maakt naar een base en deze base losraakt van de juiste plaats waar het behoort te liggen. De base wordt geacht “de runner te zijn gevolgd”;
- Opmerking : Een runner die in deze situatie een base veilig heeft bereikt wordt niet uitgegeven omdat hij daarna van de base is. Hij mag naar de base terugkeren zonder te kunnen worden uitgespeeld nadat deze weer op de juiste plaats is bevestigd. Een runner verspeelt dit recht wanneer hij tracht verder te gaan dan de losgeraakte base voordat deze opnieuw op de juiste plaats is bevestigd;
- o. Als een veldspeler een actie tegen een batter, een batter-runner of een runner onderneemt met een onreglementaire handschoen..
- Opmerking: een pitch wordt niet beschouwd als het maken van een spelactie
- Gevolg 8.10o: De manager van de slagpartij heeft de keuze:
1. het accepteren van het resultaat van de spelactie.
 2. het annuleren van de gehele spelsituatie, waarbij de runners teruggaan naar de bases die zij in bezit hadden voor deze play.
- Uitzondering: Als de play het gevolg was van het beëindigen van de slagbeurt, blijft deze batter aan slag met de balls en strikes die hij had voorafgaand aan deze actie. Alle runners keren terug naar de base die ze voor de laatste pitch in bezit hadden.

9. SPEL IS DOOD - BAL IN SPEL

9.1. Het spel wordt dood verklaard als:

- a. de bal onreglementair geslagen wordt;
- b. de batter van de ene "batters box" naar de andere overstapt, terwijl de "pitcher" de tekens van de catcher ontvangt of schijnt te ontvangen.
- c. "no pitch" wordt geroepen door de scheidsrechter;
- d. een geworpen bal enig deel van lichaam of kleding van de batter raakt, onverschillig of er al dan niet naar de bal wordt geslagen;
- e. een foutslag niet wordt gevangen;
- f. de slagpartij "interference" veroorzaakt:
- g. een geslagen bal een runner of scheidsrechter raakt op goed gebied,
 1. voordat de bal een "infielder" met inbegrip van de "pitcher" heeft geraakt
 2. voordat een "infielder", uitgezonderd de "pitcher", is gepasseerd;
- h. als de bal het bespeelbaar gebied verlaat;
- i. indien een ongeval een runner of batter-runner verhindert naar een base te gaan waarop hij recht heeft verkregen. Hij mag vervangen worden. De invaller mag naar de toegekende base lopen. De invaller moet reglementair alle toegekende of gemiste bases raken, indien ze niet vooraf door de gekwetste speler geraakt werden;
- j. SP
- k. een "wild pitch" of "passed ball" onder, door of over de backstop gaat;
- l. de scheidsrechter "time" afroept;
- m. enig deel van de batter wordt geraakt door zijn eigen geslagen bal, indien hij zich nog in de "batters box" bevindt;
- n. een runner de bases in omgekeerde volgorde afloopt met de bedoeling de veldpartij in verwarring te brengen of het spel belachelijk te maken;
- o. wanneer de coach bij de derde base, op of bij de foutlijn in de richting van de thuisplaat gaat lopen, terwijl een veldspeler tracht een geslagen of gegooide bal te bespelen en zo een aangooi naar de thuisplaat uitlokt;
- p. één of meer leden van de slagpartij op of rond een base, waarnaar een runner op weg is, gaan staan of zich verzamelen om de veldspelers aldus in verwarring te brengen en zo een spelactie moeilijker maken;
- q. een runner verzuimt in contact te blijven met de base waarop hij recht heeft, totdat de bal bij een reglementaire worp de hand van de "pitcher" heeft verlaten;
- r. SP
- s. SP
- t. een blokbal wordt afgeroepen;
- u. een batter de "batters box" betreedt met of gebruik maakt van een "altered bat" (veranderde);
- v. een batter de "batters box" betreedt met of gebruik maakt van een "illegal bat" (onreglementaire);
- w. een veldspeler met minder dan twee uit en een runner op eerste base, een goed geslagen bal, voordat deze de grond raakte (inbegrepen een "line-drive" of "bunt") die normaal gesproken door een "infielder" met normale inspanning kan gevangen worden, opzettelijk laat vallen na deze met de hand of handschoen onder controle te hebben;
 - Opmerking: indien een infield fly werd geroepen, blijft deze steeds voorrang hebben op een intentionally dropped ball
- x. een veldspeler terwijl de bal in spel is, deze bal op onbespeelbaar gebied draagt;
- y. de scheidsrechter "time" heeft geroepen en een appel wordt gemaakt door een verdedigende speler;
- z. de batter niet binnen de 10 sec. In de "batters box" komt nadat de scheidsrechter "play ball" heeft geroepen;
- aa. wanneer een persoon, geen lid van een team, op het speelveld komt en hindert bij het spel.
- bb. Als een batter-runner achteruit loopt (richting home plate) om het uittikken door een velder te ontwijken of te vertragen.

□ Gevolg 9.1a-bb: Runners kunnen op een bal die niet in spel is niet vorderen, tenzij zij worden gedwongen, omdat de batter-runner de eerste base heeft bereikt of omdat zij één of meer bases toegekend krijgen.

9.2. De bal is in spel als:

- a. bij het begin van de wedstrijd en van iedere halve inning de “pitcher” de bal in zijn bezit heeft en de werpstand heeft aangenomen en de scheidsrechter “play ball” heeft geroepen;
- b. “infield fly” geroepen wordt door de scheidsrechter;
- c. een gegooide bal gemist wordt door een veldspeler en op bespeelbaar gebied blijft;
- d. een geslagen bal een scheidsrechter of runner raakt op goed gebied, na
 1. een “fielder” met uitzondering van de pitcher, gepasseerd te zijn en een andere “fielder” geen kans had om een uit te maken
 2. door een “fielder”, de pitcher inbegrepen, aangeraakt te zijn.
- e. een geslagen bal een scheidsrechter op fout gebied raakt;
- f. de runners de bases bereikt hebben, waarop zij recht kregen, omdat een veldspeler een geslagen of gegooide of geworpen (pitched) bal onreglementair bespeelde;
- g. een runner uitgegeven wordt omdat hij een hem voorgaande runner passeert;
 - Uitzondering : als een runner uitgegeven wordt omdat hij een voorgaande runner voorbij liep, terwijl het spel dood was. In dit geval blijft het spel dood
- h. niet wordt getracht de runner tegen wie obstructie werd begaan, uit te maken; het spel gaat door tot geen actie meer mogelijk is;
- i. de bal reglementair goed geslagen wordt;
- j. een runner de bases moet aflopen in omgekeerde volgorde terwijl de bal in spel is;
- k. een runner recht krijgt op een base, door het aan te raken voordat hij is uitgespeeld;
- l. een base loskomt en verschuift terwijl runners de bases aflopen;
- m. een runner bij het lopen naar een base meer dan 0.91 meter afwijkt van de rechte lijn tussen de bases, om te voorkomen dat hij door een veldspeler wordt getikt. Dit geldt bij het aflopen van de bases in de juiste en in omgekeerde volgorde;
- n. een runner wordt getikt of wordt uitgespeeld in een gedwongen loop situatie;
- o. een scheidsrechter een runner uitgeeft omdat hij verzuimt terug te keren naar zijn base en dit opnieuw aan te raken wanneer het spel wordt hervat na een onderbreking;
- p. op reglementaire wijze wordt geappelleerd met de bal in spel (live ball appeal);
- q. de batter de bal wegslaat;
- r. een in spel zijnde bal een fotograaf, politieagent, verzorger, enz... raakt, die op grond van de spelregels tot het speelveld is toegelaten;
- s. een hoge slag reglementair wordt gevangen;
- t. een gegooide bal een speler van de slagpartij raakt;
- u. de batter zijn slaghout laat vallen en de bal rolt tegen het slaghout in goed gebied en, naar de mening van de scheidsrechter, er geen opzet aanwezig was om de loop van de bal te beïnvloeden. een gegooide bal een scheidsrechter raakt;
- v. als een aangooi een scheidsrechter raakt;
- w. het spel volgens regel 9.1 niet dood is;
- x. een gegooide bal per ongeluk een coach raakt;
- y. voor de batter een “ball” wordt afgeroepen en wanneer “ball four” is toegekend, maar de batter kan niet uitgespeeld worden voordat hij de eerste base heeft bereikt;
- z. voor de batter een “strike” wordt geroepen en wanneer “strike three” is toegekend;
- aa. wanneer een fouttip reglementair is gevangen;
- bb. SP
- cc. de bal uit de hand van de “pitcher” losschiet gedurende zijn voorbeweging;
- dd. een runner wordt uitgegeven voor het maken van een vliegende start vanaf een base na een vangbal.
- ee. Een runner de base verlaat, geen poging onderneemt om de volgende base te bereiken, maar de dug-out instapt of het speelveld verlaat en dus uitverklaard wordt.

ff. Een runner wordt uitverklaard omdat hem fysieke hulp werd verleend door iemand anders dan een andere runner

Uitzondering: wanneer de hulp wordt verleend op een niet gevangen foul ball, blijft het spel dood

9.3. Uitgestelde beslissing.

Er zijn vijf situaties waarin als de spelregels worden overtreden en dit opgemerkt wordt door een scheidsrechter en de bal in spel blijft tot het eind van de spelactie. De situaties zijn:

- a. een "illegal pitch"
- b. obstructie door de "catcher"
- c. interference door de plaatscheidsrechter
- d. obstructie
- e. losgekomen uitrusting raakt een gegooide of geworpen (pitched) goed geslagen bal (regel

9.4. SP

de batter de "catcher" hindert;

enig lid van de slagpartij opzettelijk een bal aanraakt die in spel is;

een runner opzettelijk een bal wegschopt die door een veldspeler werd gemist;

1. de batter opzettelijk de bal een tweede keer raakt, de bal met een weggeworpen slaghout raakt of op welke wijze dan ook van richting verandert als hij naar de eerste base loopt;
2. een gegooide bal door een coach opzettelijk wordt aangeraakt;

Als een goed geslagen bal een umpire of runner raakt boven fair gebied, voordat de bal een velder, met uitsluiting van de pitcher, voorbij ging en nog niet werd aangeraakt.

Als een goed geslagen bal een umpire of runner raakt boven fair gebied, voordat de bal een velder, met uitsluiting van de pitcher, voorbij ging en nog niet werd aangeraakt.

naar de mening van de scheidsrechter de coach de runner lichamelijke hulp verleent bij het terugkeren naar of het verlaten van een base of